

ACOL - ALZHEIMEROVA VARIANTA

1NT - 2♣

2♦ - 2♥/2♠ = stopka s oběma drahými
Ostatní sledy s odpovědí 2♣ jsou výzvy.

1NT - 2♥/2♠/3♣/3♦ = 5+list do pasu

1NT - 3♥/3♠ = 5list, vyber 3NT nebo 4♥/4♠

1NT - 2♦ = GF

- 2♥ = 4list

- 2♠ = 4list

- 2NT = bez drahého 4list

1NT - 2♦

2♥ - 2NT = další dotaz

- 3♠ = 4list

- 3NT = nemám ♠ 4list

1NT-ktr-2♣/2♦/2♥/2♠=0-8,5list 1NT-ktr-pas=0-8 bez 5listu 1NT-ktr-rktr=9+ cokoliv

1NT - ktr - pas - pas

rktr = S.O.S. - dva 4listy

1NT - ktr - pas - pas

2♣/2♦ = 5list

1NT - ktr - pas - pas

pas = rozlohy 4333

1NT - zásah na 2. stupni - 2x = 5list, NF!

- 3x = 5list, GF!

- 2NT = Lebensohl*

- kontra = pobídkové

1NT - pas - pas - ktr

- 2♣/2♦ = 5list - povinně

- pas = všechny ostatní listy

*) zahajitel draží povinně 3♣, po kterých je partnerova hláška neforsující.

Po **levném zahájení** hrajeme **inverted** bez ohledu na intervenci:

1♣/1♦ - 2♣/2♦=9+

1♣/1♦ - 3♣/3♦=7-8

1♥ - 2♠ a 1♠ - 2NT = fitovačky s 4+listem a singlem nebo GF! bez singla. Oznámení singla v dalším kole současně limituje sílu - na 4. stupni = přesně 7 zz.

1x - zásah - barva v pořadí=5list 7-11

- barva skokem=5list GF!

- cue-bid=GF!, 3+fit

- kontra=pobídkové

1x - ktr - rktr = 10+ bodů

- nová barva = 5-9 5list

- skok v nové barvě=5list+3+fit 7-8zz

1♥/1♠ - ktr - 2NT = 4+fit, nejméně výzva. 1♥/1♠ - ktr - 3♥/3♠ nebo 4♥/4♠ = blok.

Po rebidu 1NT hrajeme schéma XY:

1x - 1y

1NT - 2♣

2♦(povinné) - pas = stop na ♦

- 3♣ = stop na ♣

- ostatní = výzvy

Rebiduje velikost fitu:

1x - 1♥/♠

1NT - 2♦

- 2♥ = dubl ♥/♠

- 2♠ = 3-fit ♥/♠

- 2NT= 4-fit ♥/♠

Tady přirozeně:

1♣ - 1♦

1NT - 2♦

- 2♥ = 4list

- 2♠ = 4list

- 2NT= bez 4 ♥/♠

Rebid 3NT po one-over-one = kompletní barva a zádrže v nelicitovaných barvách.

Rebid 3NT po two-over-one = 15-18 nejpravidelnější možná rozloha.

Po rebidu 2NT jsou 3♣ dotaz, na který reaguje zahajitel přirozeně kromě hlášky 3♦:

ta ukazuje ve sledu **one-over-one dubl** v drahé barvě partnera, ale ve sledu

two-over-one jen definuje horní bodovou zónu otevření = **19-21 bodů**.

Two-over-one hrajeme již **od 9 bodů**. **Reverz**, který vyžene dražbu na 3. stupeň je **GF!**.

Čtvrtá barva na 3. stupni je GF!, jinak jen na 1 kolo; jestliže však hráč, který ji použil nepasuje partnerovu reakci, je to rovněž GF!.

S výjimkou opakování v dalším kole je **odpověď novou barvou na 3. stupni GF!**
Negativní a pobídková kontra hrajeme až do 4♥ včetně. Po silovém rekontru jsou všechna kontra trestná.

Zahájení 2♣ = GF!, odpověď 2♦ = negat, rebid 2NT = 24-26, rebid 3NT = na kompletní levné.
Zahájení 2♦ MULTI = 6-10 6♥/♠ nebo pravidelných 22-23. Po všech silných rebidech 2NT (= 22+) hrajeme PuppetSTAY (pak **opačné 4listy**) a Texasy, které přijímáme jen s dublem; **3+fit** oznámíme hláškou **3NT**.

2♦ - 2NT	2♦ - 2NT	2♦ - 2/3/4♥/♠ = do délky (pass/correct)
- 3♦ = 6♥ 6-8	3♣ - 3♦ (GF!)	
- 3♥ = 6♠ 6-8	- 3♥ = 6♠ 9-10	
	- 3♠ = 6♥ 9-10	

Po zahájení 2♥/2♠ jsou 2NT nejméně výzva a současně dotaz na druhou barvu. Všechny barevné hlášky v pořadí i skokem jsou do délky zahajitele.

2♥ = 5♥ + 5♠/♣/♦ 2♠ = 5♠ + 5♣/♦ 2NT = 5♣ + 5♦

Kontra na zásah v pořadí je pobídková (pokud zahajitel tuto barvu může mít).

Po otevření 2NT je odpověď 3♥/3♠ buď přirozená nebo je to předsunutý cue-bid pro některou levnou barvu se zájmem o slem.

Otevření na 3. a vyšším stupni jsou bloky. **3NT** = Gambling AKQxxxx s max. Q vedle.

LICITACE NA OBRANNÉ LINCE

Zásah v barvě = (4)5+list 8-15 **Zásah skokem** = blok **Zásah 1NT** = 15-18

Po zásahu 1NT použijeme jako GF! cue-bid. Ostatní: jako po našem 1NT (ale 2♦ = stop).

Kontra = a) 11+ 3+listy v nelicitovaných barvách
b) 16+ s 5+listem
c) 19+ cokoliv

modifikovaný Michaels: cca 8+ (podle manší, shora síla neomezená)

1♣-2♦ = 5♥+5♠ 1♦-2NT = 5♥+5♠ 1♥-2♥ = 5♠+5♣/♦ 1♠-2♠ = 5♥+5♣/♦
1♣-2♣ = 5♦+5♥/♠ 1♦-2♦ = 5♣+5♥/♠ 1♥-2NT = 5♣+5♦ 1♠-2NT = 5♣+5♦

Reopen: **Kontra** = 8+, **Barva** = 8-13, **1NT** = 14-17

Kontra na slabý NT je 14+, **na silný NT** = 4/5 drahá-levná. 2♣ = LANDY

VÝNOSY A MARKOVÁNÍ

Z délky: **Třetí - Pátou**, ze 6listu Čtvrtou. Z přerušeno sledu nejvyšší, z **vnitřního sledu** (Q109) **třetí**. S prázdného **3listu** do NT **nejvyšší** nebo **nejnižší**, do barvy **prostřední**: z 87x sedmičku, ale z 98x devítku = to je ještě sled.

V průběhu partie „Attitude“: Malá = chci to vrátit, většinou zaručuji A/K. Z vnitřního sledu druhou nejvyšší (Q109) – typicky „skrz vydražitele“.

Výnos K od AK do barevného závazku může ukazovat singl v listě.

Kvalitu i počet obráceně: Malá = Chci / Sudý počet

Když se hraje barva podruhé, markujeme **původní** počet (pokud je to potřeba).

Odhozy = Italské: Lichá karta = Pozitivní, Sudá = Lavinthal.

Lavinthal **Do singla na stole**. **V trumfech** i jako první výnos. **Pořadím** odehrávaných **figur**.

Přidáním různě vysokých karet **z již známého držení** v této barvě.

Na výnos figury partner většinou markuje **chci/nechci**.