

PRABRA - Kurz pro pokročilé - (c) V.Nulíček

Logika v bridži

Příklad 9

38

♠ J 9 4
♥ A Q 10
♦ K 6
♣ K J 8 7 3

W	N	E	S
1♦	Dbf	P	4♠
P	P	P	

♠ A Q 10 7 6 5
♥ K 3
♦ 8 5 4 2
♣ 6

Výnos: eso kárové

- ▶ West vynáší eso kárové a trojku károvou, kterou E snapuje a vrací malý tref k esu svého partnera
- ▶ West pokračuje klukem srdcovým k vašemu králi
- ▶ Jak budete pokračovat v sehrávce?

PRABRA - Kurz pro pokročilé - (c) V.Nulíček

Logika v bridži

Příklad 9

39

♠ J 9 4
♥ A Q 10
♦ K 6
♣ K J 8 7 3

W	N	E	S
1♦	Dbf	P	4♠
P	P	P	

♠ A Q 10 7 6 5
♥ K 3
♦ 8 5 4 2
♣ 6

Výnos: eso kárové

- ▶ Již jste odevzdali tři zdvihy, další ztrátové zdvihy máte v kárech, ty ale můžete zahodit na vysoké srdce a trefového krále
- ▶ Jediný problém zbývá v trumfech, jak je zahrajete?

PRABRA - Kurz pro pokročilé - (c) V.Nulíček

Logika v bridži

Příklad 9

♠ J 9 4
♥ A Q 10
♦ K 6
♣ K J 8 7 3

W	N	E	S
1♦	DbI	P	4♠
P	P	P	

♠ A Q 10 7 6 5
♥ K 3
♦ 8 5 4 2
♣ 6

Výnos: eso kárové

- ▶ Na své zahájení již W ukázal AQJxxx v kárech a eso (možná s dámou) v trefech
- ▶ Větší šanci je hrát nyní pikový impas
- ▶ Proč ale W nezahrál další káro?
- ▶ Jediným důvodem je, že nechtěl, aby se ukázalo, že E nemá přes kluka nebo devítku pikovou na stole
- ▶ Zahrajte tedy eso pikové a doufejte v singl krále u W

PRABRA - Kurz pro pokročilé - (c) V.Nulíček

Logika v bridži

Příklad 9

♠ J 9 4
♥ A Q 10
♦ K 6
♣ K J 8 7 3

♠ K
♥ J 8 7
♦ A Q J 10 9 3
♣ A 10 9

W	N	E	S
1♦	DbI	P	4♠
P	P	P	

♠ 8 3 2
♥ 9 6 5 4 2
♦ 7
♣ Q 5 4 2

♠ A Q 10 7 6 5
♥ K 3
♦ 8 5 4 2
♣ 6

Výnos: eso kárové

PRABRA - Kurz pro pokročilé - (c) V.Nulíček

Logika v bridži

Příklad 10

♠ 8 4
 ♥ 6 4
 ♦ A Q 8 3 2
 ♣ A 10 7 3

	N		E
W			
	S		

♠ K 9 2
 ♥ A K 7
 ♦ K 10 6 4
 ♣ K 6 5

W	N	E	S
			1NT
P	3NT	P	P
P			

Výnos: dvojka srdcová

- ▶ W vynáší dvojku srdcovou (čtvrtou shora) k desítce svého partnera
- ▶ Jak budete sehrávat?

PRABRA - Kurz pro pokročilé - (c) V.Nulíček

Logika v bridži

Příklad 10

♠ 8 4
 ♥ 6 4
 ♦ A Q 8 3 2
 ♣ A 10 7 3

	N		E
W			
	S		

♠ K 9 2
 ♥ A K 7
 ♦ K 10 6 4
 ♣ K 6 5

W	N	E	S
			1NT
P	3NT	P	P
P			

Výnos: dvojka srdcová

- ▶ Výnos nemá smysl propouštět – z výnosu dvojkou je zřejmé, že jsou srdce 4-4 a hrozí vám nebezpečí v podehrání pikového krále
- ▶ Pokud nebudou kára 4-0, máte již dostatek zdvihů ke splnění
- ▶ Lze se zabezpečit proti špatnému dělení kár?

PRABRA - Kurz pro pokročilé - (c) V.Nulíček

Logika v bridži

Příklad 10

♠ 8 4
♥ 6 4
♦ A Q 8 3 2
♣ A 10 7 3

	N		E
W			
	S		

♠ K 9 2
♥ A K 7
♦ K 10 6 4
♣ K 6 5

Výnos: dvojka srdcová

W	N	E	S
			1NT
P	3NT	P	P
P			

44

- ▶ Pokud budete vědět, kdo má kárový čtyřlíst, budete moci zahrát kára bezpečně tak, že jak u E, tak u W vychytáte J9xx
- ▶ Kdo z obránců může mít spíše čtyřlíst kárový?

PRABRA - Kurz pro pokročilé - (c) V.Nulíček

Logika v bridži

Příklad 10

♠ 8 4
♥ 6 4
♦ A Q 8 3 2
♣ A 10 7 3

	N		E
W			
	S		

♠ K 9 2
♥ A K 7
♦ K 10 6 4
♣ K 6 5

Výnos: dvojka srdcová

W	N	E	S
			1NT
P	3NT	P	P
P			

45

- ▶ Pokud by měl W šikenu károvou, pak by musel mít nějaký pětílíst, proč by ale vynášel od čtyřlístu?
- ▶ Tedy jediný, kdo může mít šikenu károvou je E a jediný, kdo může mít čtyřlíst kárový je W

PRABRA - Kurz pro pokročilé - (c) V.Nulíček

Logika v bridži

Příklad 10

♠ 8 4
♥ 6 4
♦ A Q 8 3 2
♣ A 10 7 3

W	N	E	S
			1NT
P	3NT	P	P
P			

♠ K 9 2
♥ A K 7
♦ K 10 6 4
♣ K 6 5

Výnos: dvojka srdcová

- ▶ Abyste se zabezpečil proti čtyřem kárům v ruce W odehrajte krále kárového
- ▶ Pokud se vaše podezření ukáže pravdivé a E nepřizná, zahrajete desítku károvou, tu zřejmě W přikryje, zabijete esem a vrátíte se do ruky, abyste vyimpasovali devítku

PRABRA - Kurz pro pokročilé - (c) V.Nulíček

Logika v bridži

Příklad 10

♠ 8 4
♥ 6 4
♦ A Q 8 3 2
♣ A 10 7 3

W	N	E	S
			1NT
P	3NT	P	P
P			

♠ A 7 6 3
♥ Q 9 8 2
♦ J 9 7 5
♣ 9

N	E
W	S

♠ Q J 10 5
♥ J 10 5 3
♦ -
♣ Q J 8 4 2

♠ K 9 2
♥ A K 7
♦ K 10 6 4
♣ K 6 5

Výnos: dvojka srdcová

PRABRA - Kurz pro pokročilé - (c) V.Nulíček

Logika v bridži

Příklad 11



48

♠K J 4
 ♥J 7 6
 ♦A Q J 6
 ♣A K Q

N	E
W	S

♠A Q 8 7 6
 ♥9 3 2
 ♦8 4
 ♣10 5 2

W	N	E	S
	2NT	P	3♠
P	4♠	P	P
P			

Výnos: eso srdcové

- ▶ W vynáší eso srdcové a po pozitivní marce od partnera pokračuje malou srdcí k dámě E
- ▶ E odehrává krále srdcového, W odhazuje dvojku károvou
- ▶ E nyní hraje další srdce, jak budete sehrávat?

PRABRA - Kurz pro pokročilé - (c) V.Nulíček

Logika v bridži

Příklad 11



49

♠K J 4
 ♥J 7 6
 ♦A Q J 6
 ♣A K Q

N	E
W	S

♠A Q 8 7 6
 ♥9 3 2
 ♦8 4
 ♣10 5 2

W	N	E	S
	2NT	P	3♠
P	4♠	P	P
P			

Výnos: eso srdcové

- ▶ Zahrání Eastu vám dává možnost shodit v ruce potenciálně ztrátové káro a snapnout na stole
- ▶ Dostáváte-li ale takový danajský dar od zkušeného obránce, měli byste zamyslet, jestli v něm není skryta nějaká léčka
- ▶ Napadá vás nějaký problém?

PRABRA - Kurz pro pokročilé - (c) V.Nulíček

Logika v bridži

Příklad 11

50

♠K J 4
♥J 7 6
♦A Q J 6
♣A K Q

W	N	E	S
	2NT	P	3♠
P	4♠	P	P
P			

♠A Q 8 7 6
♥9 3 2
♦8 4
♣10 5 2

Výnos: eso srdcové

- ▶ Léčka spočívá v tom, že obránce na E vidí naději na porážející zdvih v pikách a nikoli v kárech
- ▶ Zcela určitě nemá krále kárového, to by vám přece takový dárek nedával...
- ▶ Nebezpečí spočívá v tom, že pokud si nyní odhodíte káro a snapnete na stole, budete mít zablokované trumfy bez rychlého přechodu do ruky

PRABRA - Kurz pro pokročilé - (c) V.Nulíček

Logika v bridži

Příklad 11

51

♠K J 4
♥J 7 6
♦A Q J 6
♣A K Q

W	N	E	S
	2NT	P	3♠
P	4♠	P	P
P			

♠A Q 8 7 6
♥9 3 2
♦8 4
♣10 5 2

Výnos: eso srdcové

- ▶ Pokud bude mít W čtyři trumfy a třetího krále v kárech, odhodí na srdce rovněž káro
- ▶ Snapnete na stole, odehrajete KJ v pikách a vaší jedinou šancí bude přechod do ruky snapem károvým – odehrajete eso kárové, ale od W nyní spadne král (dvě kára již zahodil na srdce) a další káro vám přesnapne desítkou nebo devítkou a pokud snapnete káro vysokým trumfem, tak se mu jeden trumf vypromuje

PRABRA - Kurz pro pokročilé - (c) V.Nulíček

Logika v bridži

Příklad 11

52

♠ K J 4
♥ J 7 6
♦ A Q J 6
♣ A K Q

	N		E
W			
	S		

♠ A Q 8 7 6
♥ 9 3 2
♦ 8 4
♣ 10 5 2

W N E S
2NT P 3♠
P 4♠ P P
P

Výnos: eso srdcové

- ▶ Spolehněte se na svůj logický úsudek a nepřijměte tento danajský dar
- ▶ Snapněte srdce v ruce, vytrumfujte a zahrajte kárový impas – téměř určitě bude sedět

PRABRA - Kurz pro pokročilé - (c) V.Nulíček

Logika v bridži

Příklad 11

53

♠ K J 4
♥ J 7 6
♦ A Q J 6
♣ A K Q

♠ 10 9 3 2
♥ A 4
♦ K 5 2
♣ 9 7 4 3

	N		E
W			
	S		

♠ A Q 8 7 6
♥ 9 3 2
♦ 8 4
♣ 10 5 2

♠ 5
♥ K Q 10 8 5
♦ 10 9 7 3
♣ J 8 6

W N E S
2NT P 3♠
P 4♠ P P
P

Výnos: eso srdcové

PRABRA - Kurz pro pokročilé - (c) V.Nulíček

Logika v bridži

Příklad 12

♠ 7 2
♥ Q 6
♦ A K 10 9 4 3
♣ A J 6

N	E
W	S

♠ K 9 4
♥ K 10 2
♦ Q 5
♣ K 8 7 5 2

Výnos: šestka piková

W	N	E	S
	1♦	P	2NT
P	3NT	P	P
P			

54

- ▶ W vynáší pikovou šestku k dámě E – berete králem
- ▶ Jak sehraje tento závazek

PRABRA - Kurz pro pokročilé - (c) V.Nulíček

Logika v bridži

Příklad 12

♠ 7 2
♥ Q 6
♦ A K 10 9 4 3
♣ A J 6

N	E
W	S

♠ K 9 4
♥ K 10 2
♦ Q 5
♣ K 8 7 5 2

Výnos: šestka piková

W	N	E	S
	1♦	P	2NT
P	3NT	P	P
P			

55

- ▶ Budou-li kára dělená 3-2 nebo spadne singl kluk, nebude s partí žádný problém – uděláte šest kárových zdvihů, dva trefové a jeden pikový
- ▶ Co ale při nepříznivém dělení kár? Nemůžete si dovolit pustit do zdvihů obránce na kluka kárového, protože ti by stáhli dostatek zdvihů na poražení závazku
- ▶ Vaším záložním plánem je trefová barva, kde při sedícím trefovém impasu a dělení vypracujete pět zdvihů, což vám spolu s jedním pikovým a třemi károvými bude stačit ke splnění

PRABRA - Kurz pro pokročilé - (c) V.Nulíček

Logika v bridži

Příklad 12

56

♠ 7 2
♥ Q 6
♦ A K 10 9 4 3
♣ A J 6

W	N	E	S
	1♦	P	2NT
P	3NT	P	P
P			

♠ K 9 4
♥ K 10 2
♦ Q 5
♣ K 8 7 5 2

Výnos: šestka piková

- ▶ Pokud byste ale zahráli kára tak, jak je obvyklé, tj. dámou a pak k esu, měli byste problém s tím, že nyní nebudete mít dva přechody do ruky na impas trefový a odehrání zbytku trefů, pokud zjistíte špatné dělení kár
- ▶ Zahrajte tedy nejprve eso kárové a pak se vraťte do ruky dámou
 - ▶ Tím si sice kára „zablokujete“, ale pokud se dělí, máte na stůl vstup esem trefovým
 - ▶ a pokud se nedělí, jste na správné straně stolu k zahrání trefového impasu

PRABRA - Kurz pro pokročilé - (c) V.Nulíček

Logika v bridži

Příklad 12

57

♠ 7 2
♥ Q 6
♦ A K 10 9 4 3
♣ A J 6

♠ A J 8 6
♥ J 8 3
♦ J 8 7 6
♣ Q 10

W	N	E	S
	1♦	P	2NT
P	3NT	P	P
P			

♠ Q 10 5 3
♥ A 9 7 5 4
♦ 2
♣ 9 4 3

♠ K 9 4
♥ K 10 2
♦ Q 5
♣ K 8 7 5 2

Výnos: šestka piková

PRABRA - Kurz pro pokročilé - (c) V.Nulíček

Logika v bridži

Příklad 13

♠ A 3
♥ K 8 4
♦ 9 8 6 5 3
♣ Q J 5

	N		E
W			S

♠ K 6
♥ A Q 7 3
♦ A J 10 7
♣ K 7 2

W N E S
1NT
P 3NT P P
P

Výnos: dáma piková

► Jak sehraje tento závazek po výnosu dámou pikovou?

PRABRA - Kurz pro pokročilé - (c) V.Nulíček

Logika v bridži

Příklad 13

♠ A 3
♥ K 8 4
♦ 9 8 6 5 3
♣ Q J 5

	N		E
W			S

♠ K 6
♥ A Q 7 3
♦ A J 10 7
♣ K 7 2

W N E S
1NT
P 3NT P P
P

Výnos: dáma piková

► Máte šest vysokých zdvihů
► Na další tři zdvihy existují dvě šance:
► Pokud jsou srdce 3-3, uděláte další zdvih v srdcích a pak stačí vyrazit eso trefové a udělat dva zdvihy v trefech
► Pokud se srdce nedělí, máte šanci na dvojitý impas v kárech. Jestliže nejsou obě chybějící figury u W, uděláte 4 kárové zdvihy

PRABRA - Kurz pro pokročilé - (c) V.Nulíček

Logika v bridži

Příklad 13

60

♠ A 3
♥ K 8 4
♦ 9 8 6 5 3
♣ Q J 5

W	N	E	S
			1NT
P	3NT	P	P
P			

♠ K 6
♥ A Q 7 3
♦ A J 10 7
♣ K 7 2

Výnos: dáma piková

- ▶ Optimální sehračka spočívá v kombinaci obou šancí
- ▶ Vezměte pik v ruce králem a zkuste eso, dámu a krále srdcového – pokud budou srdce 3-3, hrajte trefy
- ▶ Pokud na třetí kolo srdcí jeden z obránců nepřízná, budete na stole, abyste mohli zahrát kárový impas a budete tam mít ještě pikové eso na opakování kárového impasu

PRABRA - Kurz pro pokročilé - (c) V.Nulíček

Logika v bridži

Příklad 13

61

♠ A 3
♥ K 8 4
♦ 9 8 6 5 3
♣ Q J 5

♠ Q J 10 7 2
♥ 9 2
♦ K
♣ T 9 8 6 4

W	N	E	S
			1NT
P	3NT	P	P
P			

♠ 9 8 5 4
♥ J 10 6 5
♦ Q 4 2
♣ A 3

♠ K 6
♥ A Q 7 3
♦ A J 10 7
♣ K 7 2

Výnos: dáma piková

PRABRA - Kurz pro pokročilé - (c) V.Nulíček

Logika v bridži

Příklad 14

♠ A 6
♥ Q 10 6 3
♦ J 7 2
♣ A Q J 8

	N		E
W			
	S		

♠ K Q 2
♥ K 7 5
♦ Q 8 6
♣ K 6 5 4

► Jak splníte tento závazek?

Logika v bridži

62

W	N	E	S
			1♣
P	1♥	P	1NT
P	3NT	P	P
P			

Výnos: kluk pikový

PRABRA - Kurz pro pokročilé - (c) V.Nulíček

Logika v bridži

Příklad 14

♠ A 6
♥ Q 10 6 3
♦ J 7 2
♣ A Q J 8

	N		E
W			
	S		

♠ K Q 2
♥ K 7 5
♦ Q 8 6
♣ K 6 5 4

► Máte sedmi zdvihů na vysoké karty (3 pikové a 4 trefové)
► Rozehraní kár by bylo úspěšné jen tehdy, pokud by jeden z obránců měl AK a ještě jste uhodl, který to je
► Musíte tedy vypracovat dva srdcové zdvihy

Logika v bridži

63

W	N	E	S
			1♣
P	1♥	P	1NT
P	3NT	P	P
P			

Výnos: kluk pikový

Příklad 14



64

♥Q 10 6 3



♥K 7 5

- ▶ Podívejme se nejprve samostatně na srdcovou barvu
- ▶ Jaká je největší šance na dva zdvihy, pokud dva můžete odevzdat
- ▶ Podle pravidel „safety play“ je to odehrání jedné figury, následně odehrání druhé a pokud nespadne dubl kluk, pak expas proti desítce
- ▶ Toto zahrání je lepší než impas proti klukovi, protože se zabezpečíte proti druhému klukovi u E

Příklad 14



65

♠A 6
♥Q 10 6 3
♦J 7 2
♣A Q J 8



♠K Q 2
♥K 7 5
♦Q 8 6
♣K 6 5 4

W	N	E	S
			1♣
P	1♥	P	1NT
P	3NT	P	P
P			

Výnos: kluk pikový

- ▶ V kontextu celé partie je problém s načasováním této bezpečné sehrávky
- ▶ Výnos berete esem a pokud nyní zahrajete do krále srdcového, kterého vezme eso, pak vám obrana zahraje další pik
- ▶ Kdybyste nyní chtěli zahrát dámu srdcovou na ev. spadnutí dubl kluka, pak máte do ruky jediný vstup na krále trefového a museli byste si před expasem do desítky odehrát dámu pikovou, čímž byste ale vypracovali porážející zdvihy pro obranu

PRABRA - Kurz pro pokročilé - (c) V.Nulíček

Logika v bridži

Příklad 14

66

♠ A 6
♥ Q 10 6 3
♦ J 7 2
♣ A Q J 8

	N		E
W			S

♠ K Q 2
♥ K 7 5
♦ Q 8 6
♣ K 6 5 4

W	N	E	S
			1♣
P	1♥	P	1NT
P	3NT	P	P
P			

Výnos: kluk pikový

- ▶ Řešením je zahrát ve druhém zdvihu dámu srdcovou a vyrazit tím eso u kteréhokoli obránce
- ▶ Vrácený pik vezmete králem v ruce a nyní si můžete odehrát krále srdcového a zahrát expas na kluka

PRABRA - Kurz pro pokročilé - (c) V.Nulíček

Logika v bridži

Příklad 14

67

♠ A 6
♥ Q 10 6 3
♦ J 7 2
♣ A Q J 8

♠ J 10 9 5 3
♥ A 8 4 2
♦ K 9
♣ 7 3

	N		E
W			S

♠ 8 7 4
♥ J 9
♦ A 10 6 4 3
♣ 10 9 2

♠ K Q 2
♥ K 7 5
♦ Q 8 5
♣ K 6 5 4

W	N	E	S
			1♣
P	1♥	P	1NT
P	3NT	P	P
P			

Výnos: kluk pikový

PRABRA - Kurz pro pokročilé - (c) V.Nulíček

Logika v bridži

Příklad 15

♠ K Q J 4
♥ A K 8
♦ 10 5
♣ A J 10 2

N		E
W		S

♠ A 7
♥ Q 7 6 4
♦ A Q 8 3
♣ K 9 5

► Jak sehraje tento slem?

Logika v bridži

68

W	N	E	S
			1NT
P	2♣	P	2♥
P	6NT	P	P
P			

Výnos: devítka piková

PRABRA - Kurz pro pokročilé - (c) V.Nulíček

Logika v bridži

Příklad 15

♠ K Q J 4
♥ A K 8
♦ 10 5
♣ A J 10 2

N		E
W		S

♠ A 7
♥ Q 7 6 4
♦ A Q 8 3
♣ K 9 5

► Máte 10 zdvihů na vysoké karty
► Jedenáctý zdvih bez problémů vypracujte v trefech a pokud zahráte impas na dámu trefovou na správnou stranu, uděláte dokonce dva trefové zdvihy navíc, což vám bude stačit ke splnění závazku
► Jak rozehrajete trefovou barvu?

Logika v bridži

69

W	N	E	S
			1NT
P	2♣	P	2♥
P	6NT	P	P
P			

Výnos: devítka piková

PRABRA - Kurz pro pokročilé - (c) V.Nulíček

Logika v bridži

Příklad 15

♠ K Q J 4
♥ A K 8
♦ 10 5
♣ A J 10 2

	N		E
W			S

♠ A 7
♥ Q 7 6 4
♦ A Q 8 3
♣ K 9 5

W	N	E	S
			1NT
P	2♣	P	2♥
P	6NT	P	P
P			

Výnos: devítka piková

- ▶ Pokud zahrájete trefový impas na špatnou stranu a obránci vezmou zdvih na dámu trefovou, budete mít již 11 zdvihů
- ▶ Dvanáctý zdvih pak můžete udělat
 - ▶ buď v srdcích, pokud budou 3-3
 - ▶ nebo impasem na kárového krále
- ▶ Je možno zkombinovat obě tyto šance – co z toho vyplývá pro vaši sehrávku

PRABRA - Kurz pro pokročilé - (c) V.Nulíček

Logika v bridži

Příklad 15

♠ K Q J 4
♥ A K 8
♦ 10 5
♣ A J 10 2

	N		E
W			S

♠ A 7
♥ Q 7 6 4
♦ A Q 8 3
♣ K 9 5

W	N	E	S
			1NT
P	2♣	P	2♥
P	6NT	P	P
P			

Výnos: devítka piková

- ▶ Nemáte žádnou indikaci, proti kterému obránci hrát trefový impas
- ▶ Kdybyste ale zahráli trefový impas obvyklým způsobem, tj. bouchli si králem a pak zahráli do kluka stolu, pak pokud nebude sedět, obránci na E vám může vrátit káro a vy se budete muset rozhodnout, zda zahrájete na impas kárový předtím, než vyzkoušíte dělení srdcí
- ▶ Abyste si zachovali možnost kombinace obou zbylých šancí, zahrájte impas trefový klukem ze stolu – i když nebude sedět, W vám nemůže podehrát vidli károvou a obě zbylé šance tak zůstanou zachovány

PRABRA - Kurz pro pokročilé - (c) V.Nulíček

Logika v bridži

Příklad 15

72

♠ K Q J 4
♥ A K 8
♦ 10 5
♣ A J 10 2

♠ 9 8 6 5 3
♥ 9 5
♦ J 7 2
♣ 6 4 3

	N		
W		E	
	S		

♠ 10 2
♥ J 10 3 2
♦ K 9 6 4
♣ Q 8 7

♠ A 7
♥ Q 7 6 4
♦ A Q 8 3
♣ K 9 5

Výnos: devítka piková

W	N	E	S
			1NT
P	2♣	P	2♥
P	6NT	P	P
P			

PRABRA - Kurz pro pokročilé - (c) V.Nulíček

Logika v bridži

Příklad 16

73

♠ Q 6 5
♥ 10 9 5 2
♦ A Q 7
♣ K 9 4

	N		
W		E	
	S		

♠ K 4 2
♥ A K Q 7 4
♦ 8 4 3
♣ A 6

Výnos: kluk pikový

W	N	E	S
			1♥
P	3♥	P	4♥
P	P	P	

- ▶ Výnos pouští, E dává malou, berete králem
- ▶ Jak budete sehrávat?

PRABRA - Kurz pro pokročilé - (c) V.Nulíček

Logika v bridži

Příklad 16

74

♠ Q 6 5
♥ 10 9 5 2
♦ A Q 7
♣ K 9 4

	N		E
W			S

♠ K 4 2
♥ A K Q 7 4
♦ 8 4 3
♣ A 6

W	N	E	S
			1♥
P	3♥	P	4♥
P	P	P	

Výnos: kluk pikový

- ▶ Kolik máte ztrátových zdvihů?
 - ▶ Dva v pikách a možná dva v kárech, pokud neseďí impas
- ▶ Žádný ztrátový zdvih není na co zahodit, ani si jej nemůžete snapnout na stole
- ▶ Je nějaká cesta, jak splnit závazek, pokud nebude sedět kárový král?

PRABRA - Kurz pro pokročilé - (c) V.Nulíček

Logika v bridži

Příklad 16

75

♠ Q 6 5
♥ 10 9 5 2
♦ A Q 7
♣ K 9 4

	N		E
W			S

♠ K 4 2
♥ A K Q 7 4
♦ 8 4 3
♣ A 6

W	N	E	S
			1♥
P	3♥	P	4♥
P	P	P	

Výnos: kluk pikový

- ▶ Jediná možnost (kromě prostého impasu v kárech) je nucený výnos ze strany E
- ▶ Z výnosu je zřejmé, že E má pikové eso, tedy měla by být možnost ho na něj vpustit do výnosu
- ▶ Nejprve vytrumfujte a vyeliminujte trefy (eso, krále a snap v ruce)

PRABRA - Kurz pro pokročilé - (c) V.Nulíček

Logika v bridži

Příklad 16

76

♠ Q 6 5
♥ 10 9 5 2
♦ A Q 7
♣ K 9 4

	N		E
W			S

♠ K 4 2
♥ A K Q 7 4
♦ 8 4 3
♣ A 6

W	N	E	S
			1♥
P	3♥	P	4♥
P	P	P	

Výnos: kluk pikový

- ▶ Nyní zkuste malý pik z obou stran – možná že tento zdvih bude muset vzít E – pak si může stáhnout eso pikové, ale pak bude muset zahrát káro do vidle nebo černou barvu do dablšíkeny
- ▶ Pokud vezme druhý pik W a zahráje káro, nehrajte impas, ale vezměte esem a nyní již pikovou dámou vpustíte na 100% do ruky E, který si bude moci stáhnout krále kárového, ale dámu na stole uděláte (nebo vám opět bude muset zahrát do dvojité šikeny)

PRABRA - Kurz pro pokročilé - (c) V.Nulíček

Logika v bridži

Příklad 16

77

♠ Q 6 5
♥ 10 9 5 2
♦ A Q 7
♣ K 9 4

♠ J 10 9 3
♥ 8 3
♦ 10 6 2
♣ Q 8 7 3

	N		E
W			S

♠ A 8 4
♥ J 6
♦ K J 9 4
♣ J 10 5 2

♠ K 7 2
♥ A K Q 7 4
♦ 8 5 3
♣ A 6

W	N	E	S
			1♥
P	3♥	P	4♥
P	P	P	

Výnos: kluk pikový