

## Pravidlo sedmi nebo pravidlo „selského“ rozumu?

Jedno ze známých bridžových pravidel je tzv. „pravidlo sedmi“. Toto pravidlo říká, kolikrát máte propustit barvu výnosu s jednou zádrží, pokud budete muset jít při vypracování svých zdvihů jednou z tempa,

Typický příklad:

♠ 9 8 5  
♥ 4  
♦ K 9 8  
♣ Q J 10 9 8 3

Hrajete 3NT, W vynáší šestku srdcovou k dámě svého partnera (výnosy čtvrtou shora). Evidentně budete muset pustit soupeře do zdvihů esem trefovým, než vypracujete dostatek zdvihů ke splnění svého závazku. Pokud jsou srdce 4-4, není co řešit, odevzdáte pouze 3 srdcové zdvihy a eso trefové. Jsou-li ale 5-3, pak musíte doufat, že eso trefové nemá hráč s dlouhou srdcovou barvou (pravděpodobně W), a musíte srdce několikrát propustit.

♠ A K 3  
♥ A 8 7 5  
♦ A 6 5  
♣ K 6 4

Kolikrát? Evidentně dvakrát, vezmete třetí kolo a začnete vypracovávat trefy. Vezme-li E esem trefovým a má-li ještě srdce, pak byly původně 4-4, v opačném případě se vaše propouštění vyplatilo a splníte s nadzvihem, protože E již srdce nemá.

Kolikrát propustit vám řekne právě pravidlo sedmi:

***Sečtěte počet karet v barvě výnosu v ruce a na stole a výsledek odečtěte od sedmi. Kolik vám vyjde, tolikrát propustíte barvu výnosu.***

V našem příkladu tedy máte dohromady pět srdcí na lince,  $7 - 5 = 2$ , máme tedy propustit dvakrát.

Jako každé pravidlo, má však samozřejmě i pravidlo sedmi spoustu výjimek, jak uvádí ve svém článku Larry Cohen (<https://www.larryco.com/bridge-learning-center/print/436>)

### Příklad 1

	♠ K 10 3 ♥ 4 ♦ K Q J 10 9 8 ♣ A 7 6	
♠ 9 8 2 ♥ Q 10 6 2 ♦ 7 4 ♣ 9 5 4 2		♠ 6 5 4 ♥ K J 9 3 ♦ A 3 ♣ K Q J 10
	♠ A Q J 7 ♥ A 8 7 5 ♦ 6 5 2 ♣ 8 3	

Hrajete opět 3NT a výnos přichází dvojkou srdcovou (čtvrtá shora).

Budete muset vyrazit eso kárové, abyste mohli vypracovat dostatek zdvihů. Pravidlo sedmi vám říká, že byste měli dvakrát propustit srdcovou barvu. Co vám ale říká zdravý „selský“ rozum?

Kromě srdcové barvy máte zranitelnou i trefovou barvu, po propuštění dvou srdcí by obránci mohli přejít na trefy a vypracovat si své zdvihy dříve, než vy stačíte vypracovat kára.

Nepropouštějte ani jednou! Z výnosu dvojkou vidíte, že W má pouze čtyřlíst srdcový, obrana tedy může získat jen tři srdcové zdvihy a eso kárové (ať jej má kdokoli).

Pokud by obránci vynášeli 3./5., pak byste měli problém. Výnos by vypadal na pátou shora, pak je nejlépe dvakrát propustit podle pravidla sedmi a doufat, že eso kárové má E a že obránci nepřijdou na to, že mají po dvou propuštěných srdcových zdvících přejít na trefy.

### Příklad 2

	<p>♠ Q J 8 ♥ 4 ♦ 9 5 3 ♣ A K 10 9 6 2</p>	
<p>♠ K 6 4 3 ♥ K 6 ♦ A 7 6 2 ♣ 7 5 3</p>		<p>♠ 5 2 ♥ Q J 10 9 3 2 ♦ Q J 10 8 ♣ 4</p>
	<p>♠ A 10 9 7 ♥ A 8 7 5 ♦ K 4 ♣ Q J 8</p>	

Opět závazek 3NT, poté, co E zahájil 2 srdce (šestlist srdcový, blok). W vynáší krále srdcového.

Pravidlo sedmi vám opět říká dvakrát propustit. Co se ale může stát? W po králi srdcovém vynesel další srdce k devítce svého partnera. Pokud tento zdvih rovněž propustíte, E vám může podehrát krále kárového a obrana získá šest zdvihů.

Zdravý rozum vám říká propustit pouze jednou. Vezměte druhý zdvih (srdce jsou po zahájení E určitě 6-2), přejděte na stůl králem trefovým a zahrajte

impas pikovou dámou. Pokud impas sedí, máte jedenáct zdvihů, pokud ne, E již nebude mít srdce a pokud má on eso kárové, nemůže vám nijak ublížit. Pokud pikový impas nesedí a eso kárové má E, nedá se nic dělat.

### Příklad 3

	<p>♠ K 8 7 ♥ 5 ♦ A Q 7 6 2 ♣ A 10 9 7</p>	
<p>♠ 10 9 6 4 ♥ K Q J 10 ♦ ? 5 ♣ 6 3 2</p>		<p>♠ 5 3 2 ♥ 9 6 3 2 ♦ ? 10 9 4 ♣ 5 4</p>
	<p>♠ A Q J ♥ A 8 7 4 ♦ 8 3 ♣ K Q J 8</p>	

Opět 3NT z jihu, tentokrát ale v párovém turnaji hodnoceném topově.

W vynáší krále srdcového. V tomto případě je trochu jiná situace než v předchozích dvou. Spočítejte si své vysoké zdvihy. Máte tři pikové, čtyři trefové a dvě červená eso, to je dohromady devět zdvihů. Hrajete ale topově hodnocený turnaj a nadzvih by se hodil. Kolikrát propustíte, než zkusíte kárový impas?

Pravidlo sedmi vám říká, že byste měli propustit dvakrát. Zdravý rozum vám ale říká něco jiného. Z výnosu není

úplně jasné, jak jsou srdce rozděleny, obránci na W mohl dokonce vynést od třetího KQJ a E může mít 109xxx. V partii nemůžete udělat více než 10 zdvihů, tři budete muset každopádně odevzdat. Propustíte tedy první tři srdcové zdvihy a vezměte až čtvrté kolo. Nyní již uvidíte, jak byly srdce rozděleny a můžete zahrát bezpečně kárový impas na nadzvih.

Larry Cohen říká:

**V bridži existuje spousta pravidel (sedmi, jedenácti, Eight Ever Nine Never aj.), vždy by ale přednost mělo mít „Rule of Thinking“ – pravidlo zdravého selského rozumu.**