

# Výnosové kontra



Zpracoval Vladimír Nulíček  
podle materiálů [Larryho Cohena](#) a dalších webových zdrojů

**Výnosové kontra (anglicky Lead Direction Double – LDD) je kontra na obvykle konvenční hlášku soupeře, které navrhuje barvu, kterou by partner měl vynést, pokud bude vynášejícím do konečného závazku soupeřů (a pokud nemá alternativní bezpečný výnos).**

Typické příklady výnosového kontra:

## *Kontra na Staymana nebo transfer soupeře po zahájení 1NT resp. 2NT*

Larry Cohen definuje tyto minimální požadavky na takovéto kontra: Alespoň pětistý vedený třemi pěti nejvyšších karet (např. KJ10xx, AQ10xx apod.) nebo šestistý vedený dvěma ze čtyř nejvyšších karet (např. AJxxxx, KQxxxx). Nedoporučuje dávat výnosové kontra se slabším listem nebo pouze čtyřlistem (i když je veden např. KQJx). Výnosové kontra na poměrně nízký stupeň (např. na 2♣) musí být dostatečně bezpečné, aby se vám nestalo, že soupeři si dají rekontra a závazek splní.

Příklady:

<u>WEST</u>	<u>NORTH</u>	<u>EAST</u>	<u>SOUTH</u>	♠J 8 7   ♥7 6   ♦J 4   ♣A Q 10 8 7 6
1NT	Pass	2♣	Double	
<u>WEST</u>	<u>NORTH</u>	<u>EAST</u>	<u>SOUTH</u>	♠4   ♥Q 4 3 2   ♦8 7 6   ♣K Q J 10 6
2NT	Pass	3♣	Double	
<u>WEST</u>	<u>NORTH</u>	<u>EAST</u>	<u>SOUTH</u>	♠4 3   ♥K 4 3   ♦A K J 10 8   ♣J 3 2
1NT	Pass	2♦*	Double	
<u>WEST</u>	<u>NORTH</u>	<u>EAST</u>	<u>SOUTH</u>	♠3   ♥K Q 10 8 6   ♦J 7 6 5 4   ♣J 2
2NT	Pass	3♥*	Double	

Hlášky označené hvězdičkou jsou transfery. Ve všech výše uvedených případech je kontra trestné s délkou a figurami v dražené barvě soupeře. Po zahájení 1NT resp. 2NT je pravděpodobné, že konečný závazek bude sehrávat W a že tedy vynášet bude váš partner. Pokud naopak kontra na konvenční hlášku soupeře nedáte, pak pokud bude mít partner dilema, co vynést do konečného závazku (např. do 3NT), je pravděpodobné, že barvu, kterou byste si přál vynést vy, nevolí (bude v ní mít nejspíš krátkost a vezme v potaz, že jste si o tento výnos neřekli kontrem).

### Kontra na odpověď na BW

Další příležitostí pro výnosové kontra je konvenční odpověď soupeře po pravici na Blackwooda. Protože v tomto případě dáváte kontra na vysokém stupni závazku a soupeři obvykle již mají sfitovanou trumfovou barvu, do níž směřují, není nutné mít dlouhou barvu vedenou honěry na takovéto kontra. Kontrem pouze informujete partnera, že výnos v této barvě by mohl závazek porazit.

Příklady:

<u>WEST</u>	<u>NORTH</u>	<u>EAST</u>	<u>SOUTH</u>
1♣	Pass	2♦	Pass
3♣	Pass	4♣	Pass
4NT	Pass	5♣	??

♠6 5 ♥J 9 8 6 4 2 ♦3 2 ♣K Q 10

Soupeři mají zfitovanou pikovou barvu, partner tedy bude nejspíš vynášet do pikového závazku (5 nebo 6 piků). Má-li E trefového kluka, ev. i AJ v trefech, pak podehrání trefů může být porážejícím výnosem, zatímco např. srdcový výnos může závazek zadat. Kontruje hlášku 5 trefů, i když máte jen třílist trefový - je málo pravděpodobné, že by soupeři zůstali v závazku 5 trefů s kontrem a splnili ho.

<u>WEST</u>	<u>NORTH</u>	<u>EAST</u>	<u>SOUTH</u>
1♥	Pass	3♥	Pass
4NT	Pass	5♦	??

♠K Q J ♥3 2 ♦Q 9 8 5 4 2 ♣4 3

Máte sice délku károvou, ale výnos kárový nechcete, naopak líbil by se vám výnos pikový, obzvlášť pokud soupeři skončí v srdcovém slemu – pasujte. Další dražba může probíhat např. takto:

<u>WEST</u>	<u>NORTH</u>	<u>EAST</u>	<u>SOUTH</u>
1♥	Pass	3♥	Pass
4NT	Pass	5♦	Pass
5NT	Pass	6♣	Pass
6♥	Pass	Pass	Pass

4NT byl dotaz na 5 figur, 5NT byl dotaz na krále. Pokud partner vezme v potaz, že jste nekontroval ani hlášku 5♦, ani hlášku 6♣, je tedy šance, že by mohl vynést pik, nebude-li mít alternativní dobrý výnos. Pokud byste např. namísto KQJ v pikách měl tuto kombinaci v trefech, nezapomeňte dát výnosové kontra, jinak vám partner pravděpodobně tuto barvu nevynese a vinu si můžete dávat jedině vy.

### Kontra na konvenční čtvrtou barvu soupeřů

<u>NORTH</u>	<u>SOUTH</u>	
1♥	1♣	♠A Q 4 3 2   ♥5 3   ♦6 5 4   ♣A K J
2♣	??	

Jih má sílu na celou hru, ale nemá zádrž károvou, a také by rád našel ev. fit 5-3 v pikách. K tomuto účelu slouží konvence „čtvrtá barva“, tj, v tomto případě 2♦. Kontra na čtvrtou barvu je rovněž v zásadě výnosové – mějte ale na paměti bezpečnost podobně jako v případě zahájení soupeřů 1NT resp. 2NT – viz výše. Měli byste mít nejen figury ve čtvrté barvě, ale rovněž dostatečnou délku, obzvlášť pokud je čtvrtá barva použita na nízkém stupni (obvykle druhém). Soupeři mají dostatečnou sílu na celou hru, a pokud byste měl ve čtvrté barvě např. jen KQxx, může se stát, že soupeři si dají rekontra a splní závazek ve čtvrté barvě.

### Poznámky

*Do problematiky výnosového kontra spadá rovněž kontra na spontánně vydražený konečný závazek soupeřů (nejčastěji 3NT), žádající obvykle výnos první barvy stolu, a Lightnerovo kontra, žádající neobvyklý výnos (většinou z délky do snapu partnera).*

*Problematika výnosů po kontra na závazek 3NT je diskutována např. [zde](#)*

*Lightnerovo kontra je popsáno např. [zde](#)*



### Příklady:

Pod těmito odkazy naleznete 4 příklady související s problematikou výnosového kontra:

- [A Different Way](#)
- [A Super 15](#)
- [The Only Hope](#)
- [Double Duck](#)