



Všechna rozdání se hrají v zápase na IMPy.

## Zadání

Deal No. 1

<p>♠ A 6 ♥ A 9 6 5 4 ♦ 7 6 5 ♣ K Q 3</p> <p style="font-size: 2em; color: red; font-weight: bold;">?</p>	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 40px; height: 40px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W   E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	W   E	S	<p>♠ K 5 ♥ 2 ♦ A Q 8 ♣ A J 10 9 8 7 6</p> <p style="font-size: 2em; color: red; font-weight: bold;">?</p>
N					
W   E					
S					

West	North	East	South
	1 ♥	Pass	2 ♣
Pass	2 ♥	Pass	3 ♣
Pass	4 ♣	Pass	4 NT
Pass	5 NT	Pass	6 ♣
Pass	Pass	Pass	

Závazek: 6♣ (S)

Výnos: ♠2

Deal No. 2

<p>♠ A K Q ♥ K 4 ♦ J 10 5 3 ♣ Q 8 4 2</p> <p style="font-size: 2em; color: red; font-weight: bold;">?</p>	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 40px; height: 40px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W   E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	W   E	S	<p>♠ 8 6 5 ♥ A 3 ♦ A K Q ♣ A J 7 6 5</p> <p style="font-size: 2em; color: red; font-weight: bold;">?</p>
N					
W   E					
S					

West	North	East	South
		Pass	1 ♣
Pass	2 ♣	Pass	2 NT
Pass	6 NT	Pass	Pass
Pass			

Závazek: 6NT (S)

Výnos: ♥Q



Deal No. 3

♠ 10 8 3  
♥ J 10  
♦ A 8 3  
♣ K Q J 9 2

?

N
W E
S

?

♠ K Q J 9 7  
♥ K Q 6  
♦ K 9 4  
♣ 4 3

West	North	East	South
			1 ♠
Pass	2 NT	Pass	3 NT
Pass	4 ♠	Pass	Pass
Pass			

Závazek: 4 ♠ (S)

Výnos: ♦ Q

Deal No. 4

♠ K 6 4  
♥ J 9 2  
♦ K 7 2  
♣ A 10 8 2

?

N
W E
S

?

♠ A 7 5  
♥ K Q 10 8 6 4  
♦ A 3  
♣ 6 5

West	North	East	South
1 ♠	Pass	Pass	2 ♥
Pass	3 ♥	Pass	4 ♥
Pass	Pass	Pass	

Závazek: 4 ♥ (S)

Výnos: ♠ Q



## Deal No. 5

♠ K 2  
 ♥ J 2  
 ♦ 5 4 3 2  
 ♣ K 7 4 3 2

?      N      ?  
       W      E  
       S

♠ A J 10 9 5  
 ♥ A K Q 10 6  
 ♦ 10  
 ♣ A 5

<i>West</i>	<i>North</i>	<i>East</i>	<i>South</i>
	Pass	Pass	1 ♠
Pass	1 N	Pass	3 ♥
Pass	3 ♠	Pass	4 ♥
Pass	4 ♠	Pass	Pass
Pass			

Závazek: 4 ♠

Výnos: ♦ K

W vynáší kárového krále a následně károvou dámu k esu partnera. Jak budete sehrávat?

## Deal No. 6

♠ J  
 ♥ A Q 8 6 5  
 ♦ 7 6  
 ♣ Q 9 8 3 2

?      N      ?  
       W      E  
       S

♠ 5 2  
 ♥ J 2  
 ♦ K J 10  
 ♣ A K J 10 7 6

<i>West</i>	<i>North</i>	<i>East</i>	<i>South</i>
4 ♠	5 ♣	1 ♠	2 ♣
Pass		Pass	Pass

Závazek: 5 ♣ (S)

Výnos: ♠ 6

W vynáší pikovou šestku ke králi partnera. Ten vrací dvojku károvou. Co dáte z ruky a proč?



Deal No. 7

♠ AKJ64  
♥ AKJ3  
♦ 63  
♣ K5

?

	N	
W		E
	S	

?

♠ 32  
♥ 7  
♦ AKQ  
♣ A1098762

<i>West</i>	<i>North</i>	<i>East</i>	<i>South</i>
			1 ♣
Pass	1 ♠	Pass	2 ♣
Pass	2 ♥	Pass	3 ♣
Pass	3 ♦	Pass	3 NT
Pass	4 ♣	Pass	4 ♦
Pass	4 NT	Pass	5 NT
Pass	6 ♣	Pass	Pass
Pass			

Závazek: 6♣

Výnos: ♦10

Deal No. 8

♠ J54  
♥ A963  
♦ AK7  
♣ 1082

?

	N	
W		E
	S	

?

♠ AK10982  
♥ 74  
♦ 95  
♣ A63

<i>West</i>	<i>North</i>	<i>East</i>	<i>South</i>
3 ♥	Pass	Pass	3 ♠
Pass	4 ♠	Pass	Pass
Pass			

Závazek: 4♠ (S)

Výnos: ♥K



## Řešení

Deal No. 1

<p>♠ J 9 3 2 ♥ K J 10 7 3 ♦ K 9 2 ♣ 5</p>	<table style="border: none;"> <tr><td>♠</td><td>A 6</td></tr> <tr><td>♥</td><td>A 9 6 5 4</td></tr> <tr><td>♦</td><td>7 6 5</td></tr> <tr><td>♣</td><td>K Q 3</td></tr> </table>	♠	A 6	♥	A 9 6 5 4	♦	7 6 5	♣	K Q 3	<p>♠ Q 10 8 7 4 ♥ Q 8 ♦ J 10 4 3 ♣ 4 2</p>	
♠	A 6										
♥	A 9 6 5 4										
♦	7 6 5										
♣	K Q 3										
<table style="border: none;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>W</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>				N		W		E		S	
	N										
W		E									
	S										
<p>♠ K 5 ♥ 2 ♦ A Q 8 ♣ A J 10 9 8 7 6</p>											

West	North	East	South
	1 ♥	Pass	2 ♣
Pass	2 ♥	Pass	3 ♣
Pass	4 ♣	Pass	4 NT
Pass	5 NT	Pass	6 ♣
Pass	Pass	Pass	

Závazek: 6♣ (S)

Výnos: ♠2

Máte dva potenciální ztrátové zdvihy v kárech. Abyste se nemuseli spolehnout jen na kárový impas, zkuste vypracovat srdce.

Abyste si zachovali dostatek vstupů na stůl, vezměte první zdvih v ruce králem pikovým. Zahrajte srdce k esu a snapněte srdce. Nyní tref ke králi – oba obránci přiznali. Když nyní zahrajete ze stolu další srdce, E nepřizná (shodí např. pik), v ruce snapujete. Z dosavadní sehrávky se ukázalo, že W měl pětist srdcový, takže váš plán na vypracování srdcí nevyjde. Můžete ale využít páté kolo srdcí ke vpuštění W do zdvihu. Zahrajte tref k dámě, tím zároveň vytrumfujete, W odhodí např. káro. Snapněte čtvrté kolo srdcí. Koncovka nyní vypadá takto:

<p>♠ J 9 3 ♥ K ♦ K 9 ♣ —</p>	<table style="border: none;"> <tr><td>♠</td><td>A</td></tr> <tr><td>♥</td><td>9</td></tr> <tr><td>♦</td><td>7 6 5</td></tr> <tr><td>♣</td><td>3</td></tr> </table>	♠	A	♥	9	♦	7 6 5	♣	3	<p>♠ 10 8 7 ♥ — ♦ J 10 4 ♣ —</p>	
♠	A										
♥	9										
♦	7 6 5										
♣	3										
<table style="border: none;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>W</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>				N		W		E		S	
	N										
W		E									
	S										
<p>♠ 5 ♥ — ♦ A Q 8 ♣ A J</p>											

Zahrajte pik k esu a na srdcovou devítku shodíte károvou osmu z ruky. W se dostane do zdvihu na srdcového krále a zbudou mu už jen piky a kára – buď zahraje káro do vidle (AQ) nebo pik do dablšikeny – shodíte káro z ruky a snapnete na stole.

Všimněte si, že předtím než začnete vypracovávat srdce, nesmíte trumfnout, pak by vám chyběl jeden vstup na stůl na vysnapování srdcí a tuto srdcovou vpustku.



## Deal No. 2

<p>♠ J 9 7 2 ♥ Q J 9 8 2 ♦ 9 8 4 2 ♣ —</p>	<p>N W     E S</p>	<p>♠ A K Q ♥ K 4 ♦ J 10 5 3 ♣ Q 8 4 2</p>
<p>♠ 8 6 5 ♥ A 3 ♦ A K Q ♣ A J 7 6 5</p>	<p>♠ 10 4 3 ♥ 10 7 6 5 ♦ 7 6 ♣ K 10 9 3</p>	

West	North	East	South
		Pass	1 ♣
Pass	2 ♣	Pass	2 NT
Pass	6 NT	Pass	Pass
Pass			

Závazek: 6NT (S)      Výnos: ♥Q

Kromě trefové barvy máte devět zdvihů shora. Vypracovat minimálně tři trefové se nezdá být významným problémem.

Takové partie, kdy vše vypadá jako velmi jednoduché, jsou typickým příkladem, kdy byste se měli zamyslet nad bezpečnou sehrávkou. Jediné, co vás může ohrozit, je dělení trefů 4-0. Pokud bude mít všechny čtyři trefy W, nemůžete s tím nic dělat, proto byste se měli soustředit na variantu, kdy čtyřlíst trefový K109x je u obránce na E.

V párovém turnaji, kdy jde o každý nadzvih, byste jistě měli zahrát v souladu s pravděpodobností trefový impas klukem a následně bouchnout esem. Pokud by byl trefový král u E druhý, splníte s nadzvihem.

Protože ale hrajete týmy (resp. IMP-ově hodnocenou soutěž), stačí vám ke splnění čtyři trefové zdvihy. Zahrajte tedy první tref z ruky do dámy. Pokud W nepřizná, E vezme králem, vaše AJ7xx v kombinaci s osmičkou stolu ale následně postačí k vychytání 109x. Stačí zahrát dvakrát trefy ze stolu a pokrýt vždy kartu E. Pokud byste ale prvně zahráli tref ze stolu do kluka, již by K109 E stačilo k tomu, aby udělal dva trefové zdvihy.

## Deal No. 3

<p>♠ 5 ♥ 8 5 2 ♦ Q J 10 5 2 ♣ A 10 8 6</p>	<p>N W     E S</p>	<p>♠ 10 8 3 ♥ J 10 ♦ A 8 3 ♣ K Q J 9 2</p>
<p>♠ K Q J 9 7 ♥ K Q 6 ♦ K 9 4 ♣ 4 3</p>	<p>♠ A 6 4 2 ♥ A 9 7 4 3 ♦ 7 6 ♣ 7 5</p>	

West	North	East	South
			1 ♠
Pass	2 NT	Pass	3 NT
Pass	4 ♠	Pass	Pass
Pass			

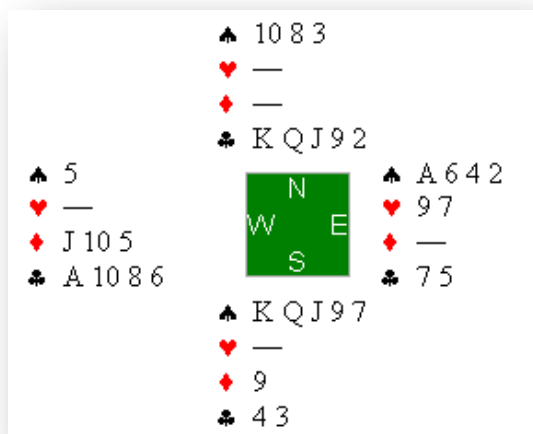
Závazek: 4♠(S)      Výnos: ♦Q

Chybí vám tři esa – pikové, kárové a trefové. Pokud byste po vzetí kárového zdvihy zahráli trumf, soupeři vezmou esem a vypracují si ještě kárový zdvih.



Abyste tomuto nepříznivému scénáři zabránili, musíte si vypracovat shoz dříve, než budou mít obránci vypracován kárový zdvih. Vezměte esem károvým na stole a zahrajte srdcového kluka. Pokud obránci vezmou esem ať už první nebo druhý srdcový zdvih a vrátí káro, vezmete králem v ruce a shodíte káro ze stolu na vypracované srdce. Všimněte si, že pokud byste se snažili vypracovat trefy, brzký shoz kára na vypracovaný tref by vám nevyšel, protože obránci by snapli třetí kolo trefů. Jistě pravděpodobnější je dělení srdcí 5-3 nebo 4-4 než dělení trefů přesně 3-3.

Aktuální situace je takováto:

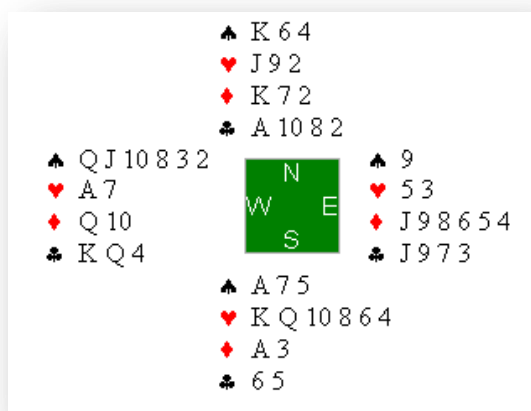


Kdybyste nyní zahráli pik, soupeři mohou propustit, vzít ev. druhý pik a trumfnout potřetí. Nestihnete tak včas snapnout káro na stole. Trumfňte proto pouze jednou ke králi do ruky a následně snapněte káro, teprve poté pokračujte v trumfování.

V rozdání se však skrývá ještě jeden problém. Pokud budete např. rozloha trefů a trumfů tak, jak je na diagramu, E může na károvou devítku shodit tref, následně vzít esem pikovým a dostane následně trefový zdvih. Abyste tomuto nebezpečí předešli, musíte si včas vypracovat jeden trefový zdvih. Tedy nejprve zahrajte krále

trefového, W pravděpodobně vezme a zkusí kárového kluka. Snapnete na stole desítkou nebo osmičkou, dejme tomu, že E shodí tref. Nyní zahrajte pikovou osmu a ev. další pik, srdce snapnete v ruce a dotrumfujete.

Deal No. 4



West	North	East	South
1 ♠	Pass	Pass	2 ♥
Pass	3 ♥	Pass	4 ♥
Pass	Pass	Pass	

Závazek: 4 ♥ (S)

Výnos: ♠ Q

Máte 3 ztrátové zdvihy – jeden pikový, jeden srdcový (trumfový) a jeden trefový. Jedinou hrozbou v rozdání je to, že E by mohl dostat snap nebo dokonce dva snapy pikové.

Pokud vezmete první zdvih pikový esem v ruce a zahrajete trumf, W vezme esem a zahraje kluka pikového. Ze stolu musíte dát krále, a pokud měl W šestilist pikový (a tedy E singl), E snapne a odevzdáte ještě tref a pik. Abyste tomuto scénáři zabránili, je nutno vzít první pikový zdvih králem na stole (je málo pravděpodobné, že by



E snapl hned první kolo piků, se sedmístem pikovým by W asi ještě jednou dražil). Pokud nyní zahrajete trumf k esu W a ten zahraje další pik, E vám snapem neublíží, protože odsnapne váš ztrátový zdvih a pikové eso vám v ruce stále zbyde.

## Deal No. 5

<p>♠ Q 7 4 3 ♥ 7 4 ♦ K Q J 8 7 ♣ J 10</p>	<p>♠ K 2 ♥ J 2 ♦ 5 4 3 2 ♣ K 7 4 3 2</p>	<p>♠ 8 6 ♥ 9 8 5 3 ♦ A 9 6 ♣ Q 9 8 6</p>	<p>♠ A J 10 9 5 ♥ A K Q 10 6 ♦ 10 ♣ A 5</p>
---	--	--	---

West	North	East	South
	Pass	Pass	1 ♠
Pass	1 N	Pass	3 ♥
Pass	3 ♠	Pass	4 ♥
Pass	4 ♠	Pass	Pass
Pass			

Závazek: 4 ♠

Výnos: ♦K

W vynáší kárového krále a následně károvou dámu k esu partnera. Jak budete sehrávat?

Druhé káro snapněte. Pokud byste se pokusili vytrumfovat, např. zahrát ke králi pikovému a pikový impas klukem, W by vzal dámou a zkrátí by vás dalším kolem kár – tím byste ztratili trumfovou kontrolu, W by vám snapl třetí kolo srdcí nebo trefů a stáhl by ještě další kárové zdvihy.

Kromě ztrátového kára si ale můžete dovolit ztratit dva trumfové zdvihy, stačí vám tedy dělení srdcí 4-2. Odehrajte krále a eso pikové a hrajte vysoká srdce. Obránci si budou moci kdykoli vzít dva trumfové zdvihy, ale to kromě kárového zdvihu bude vše.

## Deal No. 6

<p>♠ Q 10 7 6 4 ♥ K 7 3 ♦ Q 8 5 4 ♣ 5</p>	<p>♠ J ♥ A Q 8 6 5 ♦ 7 6 ♣ Q 9 8 3 2</p>	<p>♠ A K 9 8 3 ♥ 10 9 4 ♦ A 9 3 2 ♣ 4</p>	<p>♠ 5 2 ♥ J 2 ♦ K J 10 ♣ A K J 10 7 6</p>
---	--	---	--

West	North	East	South
4 ♠	5 ♣	1 ♠	2 ♣
Pass		Pass	Pass

Závazek: 5 ♣ (S)

Výnos: ♠6

W vynáší pikovou šestku ke králi partnera. Ten vrátí dvojku károvou. Co dáte z ruky a proč?

Ke splnění závazku budete potřebovat sedící impas srdcový. Když vyjdete z tohoto předpokladu, pak na to, aby měl E na zahájení, musí mít eso kárové. Dejte z ruky krále. Následně budete moci vypracovat srdce a

shodit si ztrátová kára na srdce stolu. Obránci na E vám ale správně dal hádanku hned ve druhém zdvihu. V topovém turnaji by asi z pozice obrany byl tento manévr docela riskantní, když je pravděpodobné dělení srdcí 3-3 se sedícím králem u partnera, v týmovém hodnocení na IMPy je ale někdy nutno zahrát vabank.





Deal No. 7

<p>♠ 9 5 ♥ 9 6 4 ♦ 10 9 8 4 ♣ Q J 4 3</p>	<p>♠ A K J 6 4 ♥ A K J 3 ♦ 6 3 ♣ K 5</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 40px; margin: 10px auto;"> <p style="text-align: center;">N W     E S</p> </div>	<p>♠ Q 10 8 7 ♥ Q 10 8 5 2 ♦ J 7 5 2 ♣ —</p>
---	---	--

West	North	East	South
			1 ♣
Pass	1 ♠	Pass	2 ♣
Pass	2 ♥	Pass	3 ♣
Pass	3 ♦	Pass	3 NT
Pass	4 ♣	Pass	4 ♦
Pass	4 NT	Pass	5 NT
Pass	6 ♣	Pass	Pass
Pass			

Závazek: 6♣

Výnos: ♦10

Rozdání vypadá opět jako velmi bezproblémové, což by vás mělo vést k zamyšlení „Může být v rozdání nějaký problém?“ Jediným problémem by mohlo být dělení trefů 4-0. V trefech vám chybí QJ43. Můžete se ochránit proti čtyřlístu trefovému v ruce E i W?

V předchozím příkladu (Rozdání 2) to nebylo možné a museli jste tedy předpokládat tu hrozbu, proti níž se bylo možno ochránit. V tomto případě ale můžete zvolit takovou bezpečnou sehrávku, která bude fungovat proti čtyřlístu u kteréhokoli obránce. Vyneste dvojku trefovou z ruky, a pokud W dá malou, dejte ze stolu pětku (W nepomůže, když dá kluka nebo dámu, tu přikryjete králem a odevzdáte pak jen jeden trefový zdvih). Pokud by W nepřiznal, zahrajete krále a následně impas proti QJx u E.

Opět platí, že takto „superbezpečně“ byste měli hrát v IMPovém turnaji, v topově hodnoceném turnaji byste tímto zahráním proti sálu ztráceli vždy, kdyby trefy byly dělené 2-2, a to je jistě významně pravděpodobnější než dělení 4-0 se čtyřlístem v ruce W.

Deal No. 8

<p>♠ 7 ♥ K Q J 10 8 5 2 ♦ Q 6 3 ♣ J 5</p>	<p>♠ J 5 4 ♥ A 9 6 3 ♦ A K 7 ♣ 10 8 2</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 40px; margin: 10px auto;"> <p style="text-align: center;">N W     E S</p> </div>	<p>♠ Q 6 3 ♥ — ♦ J 10 8 4 2 ♣ K Q 9 7 4</p>
---	--	---

West	North	East	South
3 ♥	Pass	Pass	3 ♠
Pass	4 ♠	Pass	Pass
Pass			

Závazek: 4♠ (S)

Výnos: ♥K

Máte jeden ztrátový zdvih v srdcích a dva v trefech. K tomu je víc než jisté, že W má na svou hlášku srdcový sedmilíst a E tak může dostat ještě srdcový snap.

Tomuto úskali se můžete vyhnout tak, že propustíte ptní dva srdcové zdvihy a třetí srdce snapnete v ruce. Eso srdcové vám tak zbyde na pozdější odhoz trefového ztráťáku.



Druhým problémem v rozdání je to, že vám chybí piková dáma. Standardní pravidlo říká „eight ever – nine never“, tj. s devíti trumfy na lince nehrajte impas, ale na vypadnutí. V tomto případě jsou ale pravděpodobnosti nakloněné tomu, že pikovou dámu má E. W měl mimo srdcovou barvu pouze 6 karet, E všech třináct, takže pravděpodobnost je 13:6 ve prospěch toho, že pikovou dámu má E. Po snapnutí třetího srdce v ruce odehrajte pikové eso, přejděte na stůl esem károvým a zahrajte pik na impas.

