



Zadání

Rozdání 1

♠ J 6 5
 ♥ 9 8 6
 ♦ 9 5
 ♣ 9 7 4 3 2

	N	
W		E
	S	

♠ A K Q 10 7 2
 ♥ A K 10
 ♦ K 7 4
 ♣ A

West	North	East	South
	pass	pass	2♣
pass	2♦	pass	2♣
pass	4♣	all pass	

Závazek: 4♠ (S)

Výnos: trefová dáma

Jak budete sehrávat?

Rozdání 2

♠ K Q J
 ♥ 5 2
 ♦ K J 9 4
 ♣ K J 9 2

	N	
W		E
	S	

♠ A 6
 ♥ Q J 10 4
 ♦ 10 8 6
 ♣ 10 8 7 6

West	North	East	South
		pass	1NT
pass	3NT	all pass	

Závazek: 3NT (N)

Výnos: piková desítka

Jak budete bránit?



Rozdání 3

♠ 10 8 7						
♥ 9 3 2						
♦ A K Q 7 6						
♣ 7 3						
<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	W E	S			
N						
W E						
S						
♠ A 4 3						
♥ A 8 7						
♦ 3 2						
♣ A 6 5 4 2						
West	North	East	South			
pass	1♦	pass	1♣			
all pass			1NT			

Závazek: 1NT (N)

Výnos: trefový král

Jak budete sehrávat?

Rozdání 4

♠ A K 8						
♥ K 6 3						
♦ K Q 2						
♣ A J 10 3						
<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	W E	S			
N						
W E						
S						
♠ Q 7 6 2						
♥ A Q 5						
♦ A J 4						
♣ Q 6 4						
West	North	East	South			
pass	4♣	pass	1NT			
pass	7NT	pass	4♠			
pass		all pass				

Závazek: 7NT (S)

Výnos: pikový kluk

Jak budete sehrávat?



Rozdání 5

♠ 9 6 4 2
 ♥ A Q
 ♦ A K J 10 9
 ♣ A Q

N		
W		E
	S	

♠ A K Q J 8 3
 ♥ 6 4
 ♦ 7 3
 ♣ 9 8 4

West	North	East	South
	1♦	Pass	1♠
Pass	4♠	Pass	4NT
Pass	5NT	Pass	6♠
Pass	Pass	Pass	

Závazek: 6♠ (S)

Výnos: srdcová pětka

Jak budete sehrávat?

Rozdání 6

♠ A Q J
 ♥ Q J 10
 ♦ K J 5 3
 ♣ K 6 3

N		
W		E
	S	

♠ 10 7 4 2
 ♥ 7
 ♦ A 8 6
 ♣ Q J 10 9 8

West	North	East	South
		1♠	Pass
2NT	Pass	3♥	Pass
3♠	Pass	4♠	Pass
Pass	Pass		

Závazek: 4♠ (E)

Výnos: trefová dáma

HH dává malou, pokračujte klukem trefovým, HH pokrývá na stole králem, N dává eso a E snapuje. Nyní E vynáší z ruky károvou desítku.

Jak budete bránit?



Rozdání 7

♠ A 6 4
♥ J 9 2
♦ Q 8 2
♣ Q J 7 4

	N	
W		E
	S	

♠ K 7 5
♥ Q 7 5
♦ J 7 4
♣ A K 9 8

<i>West</i>	<i>North</i>	<i>East</i>	<i>South</i>
			1 ♣
Pass	1 ♠	Pass	1 NT
Pass	Pass	Pass	

Závazek: 1NT (S)

Výnos: piková dvojka

Jak budete sehrávat?

Rozdání 8

♠ 5
♥ A 6 5 2
♦ A Q 9 7 4
♣ K J 6

	N	
W		E
	S	

♠ A Q
♥ K 8 3
♦ J 10 2
♣ Q 7 5 4 2

<i>West</i>	<i>North</i>	<i>East</i>	<i>South</i>
			3 NT
Pass	1 ♦	1 ♠	
Pass	Pass	Pass	

Závazek: 3NT (S)

Výnos: pikový kluk

Jak budete sehrávat?



Řešení

Rozdání 1

<p>♠ 9 8 4 ♥ Q 4 ♦ A Q 10 2 ♣ Q J 10 8</p>	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 40px; height: 40px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	W E	S	<p>♠ 3 ♥ J 7 5 3 2 ♦ J 8 6 3 ♣ K 6 5</p>
N					
W E					
S					
<p>♠ A K Q 10 7 2 ♥ A K 10 ♦ K 7 4 ♣ A</p>					

Máte jeden ztrátový zdvih v srdcích a tři ztrátové zdvihy v kárech. Jednou z možností, jak eliminovat své ztrátové zdvihy v kárech, je zahrát expas ke králi. Problém je ale, že máte jediný vstup na stůl, a to pikovým klukem. Pokud zahrajete pik ke klukovi a expas kárový a ten nebude sedět, hrozí, že W vrátí trumf a pokud se trumfy nedělí 2-2, pak po vzetí dalšího kárového zdvihu, vrátí obránci další trumf a vy si tak nebudete moci snapnout káro na stole.

Pokud hrajete týmy nebo soutěž s rozdílovým hodnocením na IMPy, zrezignujte z tohoto způsobu sehrávky a zahrajte káro z ruky. I když možná občas přijdete o nadzvih, splníte bezpečně svůj závazek, protože si stihnete snapnout jedno ztrátové káro na stole.

P.S. Pokud byste hráli topově hodnocený turnaj, pak pravděpodobnost sedícího expasu kárového spolu s dělením trumfů 2-2 je natolik vysoká, že byste měli riskovat první variantu sehrávky. Pravděpodobnost, že spadnete, je pouze cca 25%, přičemž pravděpodobnost nadzvihu je 50%.

Rozdání 2

<p>♠ 10 9 8 7 5 ♥ A 8 7 6 ♦ 7 5 3 ♣ 5</p>	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 40px; height: 40px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	W E	S	<p>♠ K Q J ♥ 5 2 ♦ K J 9 4 ♣ K J 9 2</p>
N					
W E					
S					
<p>♠ A 6 ♥ Q J 10 4 ♦ 10 8 6 ♣ 10 8 7 6</p>					
<p>♠ 4 3 2 ♥ K 9 3 ♦ A Q 2 ♣ A Q 4 3</p>					

Výnos berete esem pikovým. Co vrátíte?

Obvykle bývá dobré vrátit barvu výnosu, partner bude jistě rád, když se většinou budete tohoto pravidla řídit. Každé pravidlo má ale své výjimky.

Pokud jste obránci, je po prvním výnosu a vyložení stolu dobré se zamyslet, jak budete závazek bránit. Rovněž je dobré spočítat bodovou bilanci: pokud hlavní hráč zahájil 1NT, pak slíbil 15-17 HCP, vy máte 7 bodů, na stole vidíte 14 bodů – na partnera vychází maximálně 4 body. Mohou to být buď obě dámy v levných barvách (nebo jen jedna), to vám k poražení závazku nepostačí. Jedinou vaší šancí je, že 4 body partnera jsou eso srdcové. Vraťte dámu srdcovou, pokud budete mít štěstí a váš předpoklad vyjde, uděláte 4 srdcové zdvihy spolu s esem pikovým, což bude stačit k poražení závazku.



Rozdání 3

<p>♠ K 9 2 ♥ 10 6 5 4 ♦ 8 4 ♣ K Q J 10</p>	<p>♠ 10 8 7 ♥ 9 3 2 ♦ A K Q 7 6 ♣ 7 3</p> <table border="1" style="margin: 0 auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table> <p>♠ A 4 3 ♥ A 8 7 ♦ 3 2 ♣ A 6 5 4 2</p>	N	W E	S	<p>♠ Q J 6 5 ♥ K Q J ♦ J 10 9 5 ♣ 9 8</p>
N					
W E					
S					

Vezměte výnos esem, v obou drahých barvách jste zranitelní a switch do srdcí nebo piků by pro vás mohl být fatální. I když by byly trefy 5-1 u obránců, odevzdáte maximálně čtyři trefové zdvihy.

Spočtete si své vysoké zdvihy – máte jich šest. Další zdvih bezesporu mohou přinést kára. Potřebujete čtyři kárové zdvihy, a protože na stůl není vedlejší vstup, je dobře jedno káro propustit. Pak splníte, když budou kára alespoň 4-2. Pokud byste hráli kára shora, museli byste se spolehnout na jejich dělení 3-3.

P.S. Z hlediska obrany, pokud by hlavní hráč propustil tref, odehrajte maximálně jeden další vysoký tref a pak přepněte na piky nebo srdce, jinak byste umožnili hlavnímu hráči vypracovat délkový tref jako sedmý zdvih.

Rozdání 4

<p>♠ J 10 9 5 3 ♥ 9 2 ♦ 8 7 5 3 ♣ K 5</p>	<p>♠ A K 8 ♥ K 6 3 ♦ K Q 2 ♣ A J 10 3</p> <table border="1" style="margin: 0 auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table> <p>♠ Q 7 6 2 ♥ A Q 5 ♦ A J 4 ♣ Q 6 4</p>	N	W E	S	<p>♠ 4 ♥ J 10 8 7 4 ♦ 10 9 6 ♣ 9 8 7 2</p>
N					
W E					
S					

Závazek je trochu předražený, ke splnění budete potřebovat čtyři trefové zdvihy, tedy sedícího trefového krále.

Vezměte pik v ruce dámou. Nabízí se nyní hrát dámu trefovou a pustit ji dokola. Co se ale stane v této partii? W pokryje králem a devítka E udělá zadržít čtvrtý trefový zdvih.

Hrajte impas malou ke klukovi, to je správně, když má W singl, dubl nebo třílist trefový. Impas dámou je správně jen v případě dělení trefů 3-3. Zapamatujte si tuto pozici, je velmi častá a také velmi často se v ní chybuje.



Rozdání 5

<p>♠ 7 ♥ J 9 7 5 3 ♦ Q 8 6 4 ♣ J 7 5</p>	<table style="border: 1px solid black; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	W E	S	<p>♠ 9 6 4 2 ♥ A Q ♦ A K J 10 9 ♣ A Q</p>	<p>♠ 10 5 ♥ K 10 8 2 ♦ 5 2 ♣ K 10 6 3 2</p>
N						
W E						
S						
<p>♠ A K Q J 8 3 ♥ 6 4 ♦ 7 3 ♣ 9 8 4</p>						

Máte jeden srdcový a dva trefové ztrátové zdvihy. Neriskujte srdcový impas. Vezměte esem, vytrumfujte a zahrajte eso, krále a kluka kárového – když E nepokryje, zahodte srdce z ruky. W vezme zdvih na károvou dámu, ale vy budete mít k dispozici další dva odhozy na vypracovaná kára, na něž odhodíte ztrátové zdvihy v trefech.

Rozdání 6

<p>♠ A Q J ♥ Q J 10 ♦ K J 5 3 ♣ K 6 3</p>	<table style="border: 1px solid black; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	W E	S	<p>♠ 6 ♥ 9 6 4 3 2 ♦ 9 4 2 ♣ A 7 5 2</p>	<p>♠ K 9 8 5 3 ♥ A K 8 5 ♦ Q 10 7 ♣ 4</p>
N						
W E						
S						
<p>♠ 10 7 4 2 ♥ 7 ♦ A 8 6 ♣ Q J 10 9 8</p>						

E ukázal rozlohu 5-4 v drahých barvách, na stole vidíte 17 bodů, vy máte sedm, partner již ukázal eso trefové. Je téměř jisté, že partner již nemá dámu károvou, ledaže by E zahájil na 10 bodů.

Proč nyní hraje E káro? Evidentně ke svým 5 pikovým a čtyřem srdcovým zdvihům potřebuje uhrát jeden kárový zdvih. Když propustíte, HH dotrumfuje a uhraje v klidu svých 10 zdvihů.

Vezměte esem a zahrajte další tref. HH bude muset snapnout a již bude v trumfech kratší než vy – nyní nebude moci dotrumfovat a dohrát partii. Když nyní dvakrát trumfne a pokusí se hrát vysoká srdce, snapnete druhé kolo a

vynesete další tref. Uděláte tak trefový a kárový zdvih a dva trumfové zdvihy.



Rozdání 7

<p>♠ Q 9 8 2 ♥ A 8 4 ♦ K 9 6 ♣ 6 5 2</p>	<p>♠ A 6 4 ♥ J 9 2 ♦ Q 8 2 ♣ Q J 7 4</p> <div style="border: 1px solid green; padding: 5px; width: 40px; margin: 0 auto;"> <p style="text-align: center;">N W E S</p> </div> <p>♠ K 7 5 ♥ Q 7 5 ♦ J 7 4 ♣ A K 9 8</p>	<p>♠ J 10 3 ♥ K 10 6 3 ♦ A 10 5 3 ♣ 10 3</p>	
<i>West</i>	<i>North</i>	<i>East</i>	<i>South</i>
Pass	1 ♠	Pass	1 ♣
Pass	Pass	Pass	1 NT

NS hrají transferový systém po zahájení 1 tref, hláška 1 pik byla transfer do 1NT. W vynáší pikovou dvojku – čtvrtou shora.

Máte jen šest zdvihů na vysoké karty, kde budete hledat šanci na sedmý. Problém je v tom, že pokud budete rozehrávat srdce a kára, pak obvykle v těchto barvách neuděláte ani jeden zdvih. Větší šance je v srdcích, kde můžete zahrát u ruky k devítce, pokud bude mít desítku W, pak se vám podaří srdcový zdvih vypracovat.

Závazek lze ale stoprocentně splnit, když necháte rozehrávat červené barvy soupeře. Z výnosu je zřejmé, že piky jsou 4-3, odevzdáte tedy nejvýše dva pikové zdvihy. Kromě toho můžete odevzdat AK v srdcích i kárech, to je stále jen šest zdvihů pro obranu. A pokud začnou rozehrávat srdce nebo kára soupeři, vypracují vám sedmý zdvih dříve, než si jej stihnou vypracovat pro sebe.

Vezměte pik např. králem, odehrajte vysoké trefy a zahrajte eso pikové a pik. Obránci stáhnou své piky, ale následně vám budou muset rozehrát jednu (nebo postupně obě) červené barvy.

Rozdání 8

<p>♠ J 10 4 3 2 ♥ 10 9 7 4 ♦ 8 5 3 ♣ 8</p>	<p>♠ 5 ♥ A 6 5 2 ♦ A Q 9 7 4 ♣ K J 6</p> <div style="border: 1px solid green; padding: 5px; width: 40px; margin: 0 auto;"> <p style="text-align: center;">N W E S</p> </div> <p>♠ A Q ♥ K 8 3 ♦ J 10 2 ♣ Q 7 5 4 2</p>	<p>♠ K 9 8 7 6 ♥ Q J ♦ K 6 ♣ A 10 9 3</p>	
<i>West</i>	<i>North</i>	<i>East</i>	<i>South</i>
Pass	1 ♦	1 ♠	3 NT
Pass	Pass	Pass	

Máte 4 zdvihy v pikách a srdcích, budete potřebovat ještě pět zdvihů v levných barvách. Pokud sedí kárový impas, pak pět zdvihů uděláte v kárech. Problém ale je, že pokud kárový král nesedí, pak již nebudete mít čas na vypracování trefů.

Je tedy nutno začít od trefové barvy. Pokud ale nyní zahrajete tref do krále, čímž vyrazíte eso trefové, splníte, pokud budou trefy 3-2. Pokud ale jsou trefy 4-1, pak budete mít jen tři trefové zdvihy, což ke splnění závazku nestačí.

Lepší je zkombinovat obě šance v levných barvách. Vzhledem ke svému zásahu je pravděpodobnější, že eso trefové bude mít E. Přejděte na stůl esem srdcovým a zahrajte malý tref. Když E skočí esem, máte 4 trefové zdvihy, když propustí, přejděte na kára a vypracujete čtyři kárové zdvihy, i když nebude sedět impas kárový.