



## Jak umíte bránit? - řešení

### Rozdání 1

Vul: BOTH Dir: SOUTH	♠ AQ2 ♥ K432 ♦ 65 ♣ AK53	
♠ 4 ♥ QJ109 ♦ KJ109 ♣ QJ107		♠ K53 ♥ 865 ♦ AQ2 ♣ 8642
	♠ J109876 ♥ A7 ♦ 8743 ♣ 9	

W	N	E	S
			2♠
pas	4♠	pas	pas
pas			

Vynášíte dámu srdcovou, kterou hlavní hráč bere v ruce esem. HH hraje z ruky malé káro, vaše devítka bere zdvih. Kterou barvu vrátíte?

**Správné řešení: ♠4**

Pokud by měl HH krále pikového, pak má jistých 10 zdvihů – šest pikových, AK v srdcích a AK v trefech. Podle jeho zahrání kára to vypadá, že se bude snažit snapnout si na stole káro. Vráťte-li pik, pak je jedno, jestli HH propustí nebo vezme esem, partner se dostane do zdvihu ještě kárem a bude moci vrátit krále pikového a další pik – HH bude tak omezen pouze na devět zdvihů.

### Rozdání 2

Vul: Dir:	♠ A97 ♥ 543 ♦ Q96 ♣ AQJ8	
♠ 5 ♥ QJ1092 ♦ A32 ♣ 7542		♠ 632 ♥ 876 ♦ KJ87 ♣ K96
	♠ KQJ1084 ♥ AK ♦ 1054 ♣ 103	

W	N	E	S
			1♠
pas	2♣	pas	2♠*
pas	4♠	pas	pas
pas			

\*2♠ slibují minimum a šestilist pikový

Partner vynáší srdcovou dámu, hlavní hráč bere esem. HH hraje trefovou desítku a pouští ji k vašemu králi. Kterou barvu vrátíte?

**Správné řešení: ♦7**

HH má nejspíš 6 pikových zdvihů a z výnosu partnera je zřejmé, že má srdcové AK. Pokud vypracuje dva trefové zdvihy, bude mít splněno. Jedinou vaší šancí je včas stáhnout tři kárové zdvihy.



*P..S. Proč hraje HH rovnou trefy a nesnaží se nejprve vytrumfovat? Nechce vám dávat indikaci, že má po vypracování dvou trefových zdvihů dostatek zdvihů ke splnění závazku. Pokud nesedí trefový impas, možná se splete a „nenajdete odvahu“ vrátit káro od krále nebo esa.*

### Rozdání 3

Vul: Dir:	♠ A97 ♥ 543 ♦ Q96 ♣ AQ86	
♠ 5 ♥ KQJ102 ♦ 108732 ♣ 105		♠ 632 ♥ 987 ♦ KJ5 ♣ KJ94
	♠ KQJ1084 ♥ A6 ♦ A4 ♣ 732	

W	N	E	S
			1♠
pas	2♣	pas	2♠*
pas	4♠	pas	pas
pas			

\*2♠ slibují minimum a šestilist pikový

Partner vynáší srdcového krále, hlavní hráč bere esem. HH hraje malý tref k dámě stolu. Berete králem. Kterou barvu vrátíte?

**Správné řešení:** ♥

HH má nejspíš šest pikových zdvihů, eso srdcové a trefové a nejspíš i eso kárové. V tomto rozdání nehrozí, že by si HH mohl jakýkoliv ztrátový zdvih zahodit – hrajte pasivně a počkejte si na své zdvihy.

### Rozdání 4

Vul:Both Dir: South	♠ KQ4 ♥ AJ96 ♦ 75 ♣ KQJ10	
♠ 87 ♥ Q84 ♦ QJ1094 ♣ A75		♠ 63 ♥ K102 ♦ A832 ♣ 9632
	♠ AJ10952 ♥ 753 ♦ K6 ♣ 84	

W	N	E	S
			2♠
pas	4♠	pas	pas
pas			

Partner vynáší károvou dámu – berete esem. Co vrátíte?

**Správné řešení:** ♥2

HH má šest pikových zdvihů, eso srdcové a krále kárového. Pokud budete hrát pasivně, vypracuje trefové zdvihy dříve, než vy své srdcové. Vaší nadějí je, že partner má dámu srdcovou spolu s esem trefovým – po dobrání esem trefovým vrátí srdce a vezmete dva srdcové zdvihy spolu s oběma levnými esy.



### Rozdání 5

Vul: Both Dir: South	♠ KQ4 ♥ 543 ♦ K92 ♣ J974	
♠ 832 ♥ AK10 ♦ J106 ♣ Q1082		♠ 97 ♥ J876 ♦ A843 ♣ K63
	♠ AJ1065 ♥ Q92 ♦ Q75 ♣ A5	

W	N	E	S
			1♠
pas	2♠	pas	pas
pas			

Vynášíte eso srdcové – partner přidává šestku (markujete přirozeně). Co vynesete do druhého zdvihu?

**Správné řešení:** ♠

Není důvod bránit aktivně, rozehráním kterékoli barvy nebo pokračováním srdcí vypracujete zdvih hlavnímu hráči. Na stole není žádná hrozba, na níž by si HH mohl něco zahodit, hrajte co nejpasivněji, nechte nové barvy rozehrávat hlavního hráče.

### Rozdání 6

Vul: Dir:	♠ 54 ♥ A3 ♦ KQJ1095 ♣ 1098	
♠ Q109 ♥ QJ109 ♦ A4 ♣ Q532		♠ 8762 ♥ 8762 ♦ 32 ♣ 764
	♠ AKJ3 ♥ K54 ♦ 876 ♣ AKJ	

W	N	E	S
			2NT <sup>1</sup>
pas	4♣ <sup>5</sup>	pas	4♠ <sup>3</sup>
pas	6NT	pas	pas
pas			

<sup>1</sup> 19-20 PC

<sup>2</sup> Gerber

<sup>3</sup> 2 esa

Vynášíte dámu srdcovou, hlavní hráč bere králem a vrací káro ke králi – propouštíte, další káro berete esem. Co vrátíte?

**Správné řešení:** ♥J

Na stole je 10 HCP, vy jich máte 11, je zřejmé, že všechny zbylé honéry má hlavní hráč. Musíte hrát pasivně – rozehráním piků nebo trefů byste určitě zadali. Hlavní hráč má 5 kárových zdvihů a AK v srdcích, pikách i trefech – to je dohromady 11 zdvihů. Zahazujete za hlavním hráčem, pokud budete správně zahazovat podle hlavního hráče, nebudete ani obětí skvízu – nakonec bude muset HH zahrát impas v pikách nebo trefech a získáte zdvih na pikovou nebo trefovou dámu.