

Rozdání 1

	♠ K 6 5		
	♥ Q 4 3		
	♦ Q 9 7 2		
	♣ Q 10 5		
♠ J 4	N	♠ A 10 3 2	
♥ K J 9 8 7 6	W	♥ A 10 5	
♦ 10 5	S	♦ 8 6	
♣ A K J	E	♣ 8 4 3 2	
	♠ Q 9 8 7		
	♥ 2		
	♦ A K J 4 3		
	♣ 9 7 6		
<i>West</i>	<i>North</i>	<i>East</i>	<i>South</i>
	Pass	Pass	Pass
1 ♥	Pass	2 ♥	Pass
Pass	Pass		

Párový turnaj na topy

Závazek: 2 srdce W

Výnos: kárová dvojka, jih bere králem, odehrává eso a hraje šestku trefovou

Analýza:

1. Jak jsou rozloženy kárové figury? Jih ukázal krále a eso, kdo má dámu a kdo kluka?

Pokud by měl jih i dámu, vzal by první zdvih dámou, nikoli králem. Pokud by měl Sever QJ v kárech, vynesl by dámu. Takže dáma kárová je téměř jistě v ruce N, kluk pak v ruce S.

2. Jak jsou rozloženy chybějící pikové figury?

Téměř jistě jsou rozděleny mezi oba obránce. Kdyby měl sever KQ v pikách, vynesl by krále pikového a nikoli káro od dámy, kdyby měl KQ v pikách jih, měl by body na zahájení (8 v kárech + 5 v pikách)

3. Kde je dáma trefová a dáma srdcová?

Obě dámy jsou v listu N, protože u S jsme již analyzovali minimálně 10 bodů (dámu pikovou a AKJ v kárech), kdyby měl i jednu z chybějících dam, měl by body na zahájení.


Správná sehračka:

Vezměte esem trefovým a vyimpasujte dámu srdcovou u N, následně můžete zahrát na +2, pokud jsou trefy 3-3 nebo druhá dáma u N – zrezignujete z trefového impasu (z analýzy víte, že nesedí) a odehrajete trefy zhora, na třináctý tref na stole budete mít vstup esem pikovým.

Vidíte, že obraně by nepomohlo ani to, kdyby rozehrála piky, protože pak získáte dva pikové zdvihy a na jeden pik odhodíte ztrátový tref.

„Podlicitováno, partnere...“

Rozdání 2

♠ J 10 9 4 3 ♥ 6 ♦ 9 7 4 ♣ 8 6 5 2	♠ K 7 ♥ Q J 9 3 2 ♦ A Q 10 2 ♣ J 10	♠ A Q 8 6 ♥ 8 4 ♦ K J 8 ♣ 9 7 4 3	♠ 5 2 ♥ A K 10 7 5 ♦ 6 5 3 ♣ A K Q
			
<i>West</i>	<i>North</i>	<i>East</i>	<i>South</i>
		Pass	1 ♥
Pass	2 NT	Pass	3 ♣
Pass	4 ♥	Pass	Pass
Pass			

Závazek: 4 srdce S

Výnos: kluk pikový

Správná sehračka:

Co se stane, pokud kluka přikryjete králem? E vezme esem a vrátí pik k desítce partnera, který podehraje kára. Zkusíme další nesesící impas, E oddejte bezpečně např. trumfem. V koncovce zkusíme další impas kárový, který opět nesejí – „Smůla, partnere, nic nesešlo...“

Přitom jediná vaše „smůla“ byla chyba v prvním zdvihu. Pokud nepřikryjete kluka pikového králem (nemá to moc smysl, výnos byl stěží od esa), pak obránci budou muset stáhnout další pik, jinak pik zahodíte na tref. Ve druhém zdvihu bude ale nyní ve zdvihu E, který vám nemůže ublížit podehráním kár. Vráť např. tref nebo trumf. Dotrumfujete, odehrajete trefy s odhozem jednoho kára ze stolu a bez problémů vpustíte do zdvihu E, který vám musí darovat desátý zdvih zahrání do vidle kárové nebo do dablšikeny.

Rozdání 3

♠ K Q 3 ♥ J 9 7 ♦ A 7 6 3 2 ♣ 5 4	♠ 10 9 ♥ Q 6 3 2 ♦ Q J 10 ♣ J 10 8 7	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 40px; margin: 0 auto;"> N W E S </div>	♠ A 8 7 6 5 4 2 ♥ 4 ♦ K 8 4 ♣ K 2
♠ J ♥ A K 10 8 5 ♦ 9 5 ♣ A Q 9 6 3			
<i>West</i>	<i>North</i>	<i>East</i>	<i>South</i>
Pass	2 ♥	2 ♠	1 ♥
3 ♠	Pass	4 ♠	3 ♣
Pass	Pass		Pass

Závazek: 4 piky E

Výnos: eso srdcové

Správná sehračka:

Jih vynesl eso srdcové a následně kluka pikového.

Máte ztrátové srdce, káro a s největší pravděpodobností dva trefy, protože podle dražby bude eso trefové téměř se stoprocentní pravděpodobností v ruce S.

Jedinou šancí pro hlavního hráče je vypracování kárové barvy – přitom je ale problém, že nesmíme pustit do zdvíhu N, který by nám podehrál trefového krále.

Pokud by obránce na výnosu pokračoval po esu srdcovém srdcovým králem, mohli bychom uplatnit manévr „Loser On Loser“ a odhodit malé káro z ruky, což by nám následně umožnilo vypracovat kára, aniž by se N mohl dostat do zdvíhu.

Obránce s námi ovšem nespolupracuje a nepokusil se stáhnout krále srdcového. I v tomto případě však můžeme uspět – stačí, když Jih bude mít k AK srdcovému rovněž dámu nebo alespoň desítku. Vezmete pik na stole a zahrajete kluka srdcového – pokud N nepřikryje dámou, odhodíte káro a budete následně pokračovat ve vypracování kár. Jestliže N přikryje kluka srdcového dámou, snapnete čtyřkou (dvojkou budete později potřebovat) a zahrajete pětku pikovou k dámě. Nyní ze stolu zahrajete devítku srdcovou a budete doufat, že N nemá rovněž desítku. Pokud tedy N nepřebije devítku desítkou, odhodíte nyní káro, vezmete libovolné pokračování a vypracujte kára králem, esem a jedním prosnapnutím opět vyšším trumfem než dvojkou. Následně se na vypracovaná kára dostanete trojkou pikovou a odhodíte ztrátové trefy na vypracovaná kára (S může litovat, že si eso trefové včas nestáhl).

Rozdání 4

♠ Q 9 3 2	♠ 6 5 4		♠ 8 7
♥ Q	♥ A K J 10 8 6 4	N	♥ 2
♦ Q 10 9 7 5 2	♦ —	W	♦ A J 8 6 4 3
♣ J 9	♣ K 6 4	S	♣ A Q 10 8
	♠ A K J 10		
	♥ 9 7 5 3		
	♦ K		
	♣ 7 5 3 2		
<i>West</i>	<i>North</i>	<i>East</i>	<i>South</i>
Pass	4 ♥	Pass	Pass
Pass			

Závazek: 4 srdce N

Výnos: eso kárové

Správná sehračka:

Máte potenciální tři ztrátové zdvihy v trefech a jeden v pikách. Po vypracování piků lze jeden ztrátový tref z ruky odhodit. Problém je, že nesmíte pustit do zdvihu W, který by vám mohl trefy podehrát.

Řešením je manévr „Loser On Loser“. Na vynesené eso kárové odhodíte z ruky pik, East nyní ponese nejspíš pik, vezmete esem, vytrumfujete a zahrajete krále pikového a kluka pikového – pokud ho W nepokryje dámou, odhodíte z ruky tref. Pokud W pokryje kluka pikového dámou, snapnete, přejdete trumfem na stůl a na vypracovanou desítku pikovou odhodíte z ruky ztrátový tref.

Stejně můžete postupovat i po výnosu pikovou osmou – vezmete esem a po vytrumfování zkusíte z ruky zahrát krále kárového – pokud ho W nepokryje esem, odhodíte pik a dále pokračujete viz výše.

Rozdání 5

♠ K 10 8 7 6 ♥ K 6 4 ♦ 5 ♣ 9 8 6 2	♠ Q 5 3 2 ♥ J ♦ A K J 9 ♣ A J 7 5	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 40px; margin: 0 auto;"> N W E S </div>	♠ A 4 ♥ 10 9 7 5 3 ♦ Q 10 8 6 ♣ 10 4
♠ J 9 ♥ A Q 8 2 ♦ 7 4 3 2 ♣ K Q 3			
<i>West</i>	<i>North</i>	<i>East</i>	<i>South</i>
Pass	1 ♦	Pass	1 ♥
Pass	1 ♠	Pass	2 NT
Pass	3 NT	Pass	Pass
Pass		Pass	

Závazek: 3NT S

Výnos: sedmička piková, E bere esem a vrací čtyřku pikovou ke králi W, ten do třetího zdvihu nese pikovou desítku.

Správná sehračka:

V NT závazku je vždy dobře si na začátku spočítat své vysoké zdvihy – máte nyní jeden pikový, jeden srdcový, dva kárové a čtyři trefové – to je dohromady osm zdvihů. Šanci na devátý zdvih má v srdcích nebo v kárech. Srdcový impas ale vede do nebezpečné ruky W, který by stáhl další dva pikové zdvihy. Větší šanci pochopitelně dává kárová barva.

Vezměte třetí pikový zdvih dámou, odehrajte eso kárové (pro případ, že by dáma byla singl) a zahrajte tref do krále. Nyní zahrajte káro, a pokud W přidá, zahrajte impas – v každém případě uděláte minimálně tři kárové zdvihy.

Pokud W nepřidá do druhého kola kár, vezměte králem, odehrajte své vysoké trefy a vpusťte pikem W do ruky. Ten po odehrání svých pikových zdvihů bude muset zahrát do srdcové vidle.

Rozdání 6

♠ A 4 3	♠ 10 6	♠ K Q J 8
♥ 10 3 2	♥ Q 9 7 6	♥ A K 8 5 4
♦ 8 7 4 2	♦ K J 10	♦ A 6 5
♣ A 8 2	♣ K 9 7 4	♣ 5

♠ 9 7 5 2	♠ 9 7 5 2
♥ J	♥ J
♦ Q 9 3	♦ Q 9 3
♣ Q J 10 6 3	♣ Q J 10 6 3

<i>West</i>	<i>North</i>	<i>East</i>	<i>South</i>
2 ♥	Pass	1 ♥	Pass
Pass	Pass	4 ♥	Pass

Závazek: 4 srdce E

Výnos: dáma trefová

Správná sehračka:

Máte dva ztrátové zdvihy v kárech, kterých se nijak nelze zbavit. Proto nesmíte ztratit více než jeden srdcový zdvih. Vezmete esem trefovým a zahrajete srdce do esa, od S spadne kluk. Nyní je nutno zahrát malé srdce do desítky – zdvih vezme N dámou, vy ale stále máte K8x v ruce proti devítce trumfově v ruce N a na stůl máte vstup esem pikovým.

Všimněte si, že byste neuspěli, pokud byste se pokusili přejít na stůl esem pikovým a zahrát odtud desítkou srdcovou, N by pokrýl a vy byste neměli další vstup na stůl, abyste mohli zahrát expas proti devítce severu – obránce na N s 97 v trumfech by nakonec zinkasoval dva srdcové zdvihy.

Rozdání 7

♠ K 5 4 2			
♥ K 10 7 5			
♦ 6 5 2			
♣ 10 4			
♠ Q 10 7 6	<div style="display: inline-block; border: 1px solid black; background-color: #008000; color: white; padding: 5px; text-align: center;"> N W E S </div>	♠ 9 3	
♥ 3		♥ Q 8	
♦ A Q 3		♦ J 10 9 8 4	
♣ A 8 6 5 3		♣ J 9 7 2	
	♠ A J 8		
	♥ A J 9 6 4 2		
	♦ K 7		
	♣ K Q		
<i>West</i>	<i>North</i>	<i>East</i>	<i>South</i>
Dbl	2 ♥	Pass	1 ♥
Pass	Pass	Pass	4 ♥

Závazek: 4 srdce S

Výnos: eso trefové a malý tref

Správná sehračka:

Západ vynesl eso trefové a malý tref, čímž vám splnění závazku vůbec neusnadnil. Trumfujete esem srdcovým, oba soupeři přiznávají (první dobrá zpráva). Nesete srdce ke králi, W shazuje tref, E přiznává dámu.

Nesmíte odevzdat více než dva další zdvihy. Expas kárový patrně nesedí (podle kontra W), větší šanci dává piková barva. Nesete malý pik ze stolu, a pokud E přidá malou, dáte z ruky osmičku. W může maximálně stáhnout eso kárové, ale zbytek zdvihů je váš (pokud W nestáhne káro, musí vám zahrát pik do vidle nebo tref do dablšikeny).

Obraně nepomůže ani, pokud W dá devítku pikovou, pokryjete klukem a vaše A8 opět tvoří vidličku proti desítce.

Rozdání 8

♠ 7 6 3 2 ♥ A 8 7 ♦ A Q ♣ A K 5 3	♠ K Q J 10 ♥ Q 9 2 ♦ 10 9 ♣ Q 10 7 6 <div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 40px; margin: 0 auto; display: flex; flex-direction: column; align-items: center; justify-content: center;"> N W E S </div> ♠ 9 8 ♥ J 10 5 4 ♦ J 6 5 3 ♣ J 8 2	♠ A 5 4 ♥ K 6 3 ♦ K 8 7 4 2 ♣ 9 4	
<i>West</i>	<i>North</i>	<i>East</i>	<i>South</i>
1 NT	Pass	3 NT	Pass
Pass	Pass		

Závazek: 3NT W

Výnos: král pikový

Správná sehračka:

První dva zdvihy je dobré propustit, N pokračuje dámou a klukem, třetí pik bereme esem. Spočítejte si rychlé zdvihy na vysoké karty: 1 pik + 2 srdce + 3 kára + 2 trefy = dohromady osm. Jedinou šancí na zdvih navíc je kárová barva.

Odehráváte eso a dámu v kárech, N přidává desítku a devítku. Protože na stůl máte jediný vedlejší vstup v srdcích, je nyní nezbytné dámu převzít králem a vypracovat kára osmou resp. sedmou. Jih vám nemůže nijak ublížit, protože piky už nemá.

Pokud by dvě vysoké karty v kárech nespady, bylo by nezbytné hrát na kára 3-3, tj. odehrát AQ, přejít srdcovým králem a odehrát krále kárového a doufat v příznivé dělení.