

Rozdání 1

♠ 9 8 5 ♥ 10 8 7 3 2 ♦ 3 ♣ K 9 8 4	♠ A K J ♥ K Q J ♦ 7 5 4 2 ♣ Q 7 3 <div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 40px; margin: 5px auto; display: flex; flex-direction: column; align-items: center; justify-content: center;"> <div style="width: 100%; height: 100%; background-color: #008000; color: white; display: flex; flex-direction: column; align-items: center; justify-content: center;"> N W E S </div> </div>	♠ Q 10 6 3 ♥ 9 5 ♦ A J 9 8 ♣ A 10 6	
♠ 7 4 2 ♥ A 6 4 ♦ K Q 10 6 ♣ J 5 2			
<i>West</i> Pass	<i>North</i> 1 NT Pass	<i>East</i> Pass Pass	<i>South</i> 3 NT

Závazek: 3 NT N

Výnos: trojka piková

Správná sehračka:


Po výnosu pikovou trojkou máte 3 pikové a tři srdcové zdvihy, další tři zdvihy byste měli udělat v kárech.

Vezmete první zdvih klukem a nesete káro ke králi – bere zdvih. Nyní přecházíte srdcem do ruky a hraje další káro – co dáte ze stolu?

Vypadá to, že eso kárové má E, když první zdvih prošel, ale prozíravý obránce na W klidně mohl propustit s esem za KQ10, abyste ve druhém kole neuhodli.

„Percentage play“ je dát desítku, splníte i tehdy, pokud budou kára 4-1. Desítka podrží, W shazuje srdce. Nyní zahrajete srdce do ruky a vynesete káro k dámě. Uděláte tak 3 kárové zdvihy, které vám stačí ke splnění závazku.

Rozdání 2

<p>♠ J 7 4 ♥ 7 5 2 ♦ Q 10 7 4 3 ♣ K 5</p>	<p>♠ Q 10 9 3 ♥ 10 9 8 6 ♦ A 6 5 2 ♣ 9</p>	<p>♠ A K 2 ♥ A Q 3 ♦ K J ♣ A 6 4 3 2</p>	<p>♠ 8 6 5 ♥ K J 4 ♦ 9 8 ♣ Q J 10 8 7</p>
			
<i>West</i>	<i>North</i>	<i>East</i>	<i>South</i>
3 NT	Pass	2 NT Pass	Pass Pass

Závazek: 3NT E

Výnos: dáma trefová


Správná sehračka:

Dámu trefovou nemůžeme vzít na stole králem, toho budeme potřebovat jako vstup k vypracovaným károvým zdvihům. Ze stejného důvodu nesmíme trefový zdvih pustit – bereme esem v ruce. Obrana má stejně nárok jen maximálně na tři trefové zdvihy a eso kárové.

Hrajeme krále kárového a kluka kárového musíme na stole převzít dámou – s povděkem konstatujeme, že od S spadla osma a devítka.

N bere druhé káro esem a vrací srdcovou desítku. Bezpečně můžeme zkusit impas dámou, S bere a vrací tref. Bereme na stole králem a odehráváme zbytek kár, pikové AK a srdcové eso. Splněno.

Rozdání 3

♠ 6 4 ♥ Q 7 4 ♦ Q 6 4 3 ♣ K Q J 10	♠ A 5 3 2 ♥ K 6 5 ♦ A 10 ♣ A 8 3 2	♠ 9 7 ♥ 10 8 3 2 ♦ K 9 8 7 5 ♣ 9 7	♠ K Q J 10 8 ♥ A J 9 ♦ J 2 ♣ 6 5 4
			
<i>West</i>	<i>North</i>	<i>East</i>	<i>South</i>
Pass	2 NT	Pass	1 ♠
Pass	Pass	Pass	4 ♠

Závazek: 4 piky S

Výnos: král trefový

Správná sehračka:

Výnos králem trefovým berete esem na stole a ve dvou kolech vytrumfujete (není žádný důvod trumfován odkládat). Máte dva ztrátové zdvihy v trefech, jeden v kárech a možná jeden v srdcích. Vaším prvním plánem je zkusit dělení trefů 3-3. Pokud by byly trefy rozděleny pravidelně, mohli byste si ztrátový zdvih kárový nebo srdcový zahodit na třináctý tref na stole. Hrajete tedy malý tref, W bere desítkou a odehrává dámu trefovou, na niž E odhazuje káro – první plán nevyšel.

Snapujete v ruce a zkusíte zahrát eso kárové a káro. Pokud tento zdvih vezme obránce na W, bude vám muset zahrát do dablšikeny nebo do vidle srdcové. Obránce na E je ale pozorný a bere zdvih králem a vynáší malé srdce.

Stále vám ale zbývají dvě šance – pokud E vynesl od desítky, stačí dát devítku a W bude muset přebít dámou – to se opravdu v partii stalo. Pokud by W měl desítku srdcovou, pak vezmete králem na stole a zbývá poslední šance – impas srdcový.

Rozdání 4

♠ 6 5 4 3 2		♠ A 8 7									
♥ J 6 4		♥ A K Q									
♦ J 9 5 3		♦ A									
♣ 7		♣ A J 8 6 4 2									
♠ K Q J 10 9	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 40px; height: 40px; margin: auto;"> <tr><td></td><td style="text-align: center;">N</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W</td><td style="background-color: #008000;"></td><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td></td><td style="text-align: center;">S</td><td></td></tr> </table>		N		W		E		S		♠ —
	N										
W		E									
	S										
♥ 10 8 3		♥ 9 7 5 2									
♦ Q 6 4 2		♦ K 10 8 7									
♣ 10		♣ K Q 9 5 3									

<i>West</i>	<i>North</i>	<i>East</i>	<i>South</i>
Pass	Pass	2 ♣	Pass
2 ♠	Pass	3 ♣	Pass
3 ♦	Pass	3 ♠	Pass
4 ♠	Pass	4 NT	Pass
5 ♦	Pass	6 ♠	Pass
Pass	Pass		

Závazek: 6 piků W


Výnos: piková dvojka

Správná sehračka:

Berete na stole esem, S odhazuje trojku trefovou. Trumfy jsou 5-0, naštěstí máte všechny trumfy vysoké a měli byste i proti tomuto dělení závazek splnit. Uhradíte pět pikových zdvihů v ruce, tři vysoká srdce na stole a dvě esa, to je deset zdvihů, budete si muset na stole snapnout dvě kára. Výnos trumfem vám trochu komplikuje život, budete mít trochu problém, jak přecházet do ruky na kárové snapy – trumfy to nepůjde, nezbyly by vám na snapování kár. Jediná vaše šance je technika zvaná „crossruffing – křížové přebíjení“ – trefy v ruce, kára na stole.

Před křížovým přebíjením je obvykle nutné stáhnout si vysoké karty ve vedlejších barvách, v tomto případě AKQ v srdcích, předtím než začneme přebíjet. Obránci by si jinak mohli od srdcí zahodit (v tomto rozdání by si N zahodil při našem přebíjení trefů) a v koncovce by nám naše vysoké karty mohli snapnout. Stahujeme AKQ v srdcích (N se nám pokusí odhozem kluka ve druhém kole srdcí vsugerovat, že třetí srdce stahovat nemáme, nám ale nezbyde nic jiného než doufat v příznivé dělení srdcí a stáhnout všechny tři). Pak obě levná esa a křížově přebíjíme trefy a kára. Obránce na N udělá jen poslední zdvih na svůj pátý trumf.

Rozdání 5

<p>♠ 9 7 3 2 ♥ A J 6 3 ♦ A Q ♣ A Q J</p>	<p>♠ A K Q 10 ♥ 8 5 4 ♦ J 10 9 4 ♣ 10 9</p>	<p>♠ J 5 ♥ K 10 9 ♦ K 8 5 3 2 ♣ K 6 4</p>	<p>♠ 8 6 4 ♥ Q 7 2 ♦ 7 6 ♣ 8 7 5 3 2</p>
			
<i>West</i>	<i>North</i>	<i>East</i>	<i>South</i>
	Pass	Pass	Pass
1 ♣	Pass	1 ♦	Pass
2 NT	Pass	3 NT	Pass
Pass	Pass		

Závazek: 3NT W

Výnos: eso, král, dáma a desítka piková, následně kluk kárový

Správná sehračka:

N stahuje čtyři vysoké piky, ze stolu shazujeme jedno káro a jeden tref. N následně nese kluka kárového k našemu esu.

Máme osm zdvihů na vysoké karty. Naším prvním plánem může být vyzkoušet rozlohu kár, pokud byly u obránců 3-3, pak nám devátý zdvih přinese vypracované káro na stole. Hrajeme tedy károvou dámu a přecházíme trefovým králem na stůl, odkud vyneseme kárového krále. S bohužel na třetí kolo kár nepřidá, z ruky odhazujeme srdce.

Nezbývá nám než uhodnout impas na srdcovou dámu. Kde ji budeme hledat? N, který původně pasoval, už ukázal 9 bodů v pikách a kluka kárového, s dámou srdcovou by nejspíš zahájil dražbu.

Budeme tedy hrát impas proti S, stáhneme krále srdcového a zahrajeme srdce do kluka.

Bingo! Naš předpoklad byl správný a můžeme nárokovat zbytek zdvihů a závazek.

Rozdání 6

♠ 8 5	♠ K Q J 10 9 2	♠ 7 4			
♥ J 9 7 3	♥ A 10 5	♥ Q 8 4 2			
♦ A J 8 3	♦ 4	♦ Q 10 5			
♣ Q 9 2	♣ K 6 4	♣ J 8 7 3			
	<table style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 40px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	W E	S	
N					
W E					
S					
	♠ A 6 3				
	♥ K 6				
	♦ K 9 7 6 2				
	♣ A 10 5				

<i>West</i>	<i>North</i>	<i>East</i>	<i>South</i>
Pass	1 ♠	Pass	1 ♦
Pass	2 ♦	Pass	1 NT
Pass	3 ♠	Pass	2 ♠
Pass	4 ♥	Pass	4 ♣
Pass	5 ♠	Pass	4 NT
Pass	Pass	Pass	6 ♠

Závazek: 6 piků N

Výnos: piková čtyřka

Správná sehračka:

Trumfový výnos vezměte v ruce a spočítejte si ztrátové zdvihy. Srdce si můžete snapnout na stole, ale máte ještě jistý kárový ztrátový zdvih a potenciální trefový ztrátový zdvih. Prvním vašim plánem může být expas ke králi károvému. Má-li eso E, buď vezme a vy si zahodíte později tref, nebo pustí a vy nedáte káro.

Bohužel tento plán nevyjde, W bere esem a vrací další trumf. Berete na stole esem – trumfy byly 2-2, je dotrumfováno. Vaší jedinou šancí je nyní vypracování kár, pokud byly 4-3, můžete vypracovat páté káro stolu a zahodit na něj trefový ztráťák. K tomu potřebuje dostatek vstupů (a to byl také důvod, proč jste netrumfli podruhé před zahráním kárového expasu). Snapnete káro, přejdete na stůl srdcovým králem a snapnete další káro – oba obránci přidají, dělení kár vám opravdu vyšlo. Nyní eso srdcové a srdcový snap a čtvrté káro snapujeme v ruce. Na stůl máme pořád ještě vstup trefovým esem, na pracně vypracované káro shazujeme tref a zbytek zdvihů je náš.

Rozdání 7

♠ 7 3							
♥ 8 2							
♦ Q 10 9 4 3							
♣ Q 10 8 3							
♠ Q 9 8 5 2	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 40px; height: 40px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">E</td></tr> </table>	N	W	S	E	♠ K J 6	
N							
W							
S							
E							
♥ K J 9 4		♥ 10 7 5 3					
♦ 8 2		♦ 7 6 5					
♣ K 6		♣ 9 5 4					
♠ A 10 4							
♥ A Q 6							
♦ A K J							
♣ A J 7 2							

<i>West</i>	<i>North</i>	<i>East</i>	<i>South</i>
Pass	2 ♦	Pass	2 ♣
Pass	3 NT	Pass	Pass
Pass			

Závazek: 3NT S

Výnos: pětka piková

Správná sehraávka:

Po vašem silném zahájení 2 trefy a negativce partnera nakonec sehraáváte 3NT z ruky S. W vynáší pětku pikovou (čtvrtou shora) ke králi svého partnera. První zdvih propouštíte, E pokračuje klukem pikovým.

Vezmete nebo propustíte? Pravidlo sedmi říká ještě jednou propustit ($7-5=2$), v této partii by to však bylo zbytečné, protože impas trefový i srdcový (pokud je budete muset hrát) vedou do ruky W, který má (nejspíš) dlouhé piky. Berete tedy esem, W přidává dvojku pikovou.

Kolik piků měl W? Vypadá to, že pět, vynesl pětku, přidal dvojku a čtyřku a trojku jste měli vy.

Pomůže vám tato informace?

Spočtete si nejprve své vysoké zdvihy: $1+1+5+1=8$. Jeden zdvih ke splnění chybí a bude ho potřeba získat v srdcích nebo trefech. Můžete se vyhnout hádání, který impas hrát?

Ne stoprocentně, ale značně zvýšíte své šance, pokud odehrajete dvě vysoká kára v ruce (třetí káro budete potřebovat pro přechod na stůl) a vpustíte obránce na W do zdvihu. Ten může stáhnout další dva piky, ale pokud nemá třetí káro, bude vám muset přijít v srdcích nebo trefech.

Pokud bude mít W třetí káro, odejte kárem a vám nezbyde než hádat, který impas hrát – v partii nesejí ani jeden, ale W se ocitne v nuceném výnosu, protože třetí káro nemá.

Rozdání 8

♠ 8 3			
♥ Q 10 9			
♦ 9 6 5 4			
♣ K Q 9 3			
♠ A J 10 6 5	<div style="display: inline-block; border: 1px solid black; background-color: #008000; color: white; padding: 5px; text-align: center;"> N W E S </div>	♠ K Q 9 7 4	
♥ J 7 4		♥ K 6 5 3	
♦ A 7 2		♦ K	
♣ 7 6		♣ A 10 5	
	♠ 2		
	♥ A 8 2		
	♦ Q J 10 8 3		
	♣ J 8 4 2		
<i>West</i>	<i>North</i>	<i>East</i>	<i>South</i>
Pass	Pass	1 ♠	Pass
2 ♣	Pass	4 ♠	Pass
Pass	Pass		

Závazek: 4 piky E

Výnos: dáma kárová

Správná sehračka:

Po pasu W a zahájení E 1 pik použil W konvenci „Drury“ = výzva s fitem po pasu, kterou E přijal a sehraává 4 piky.

Výnos bereme v ruce a zjišťujeme, jak jsme na tom se ztrátovými zdvihy, máme potenciálně jeden trefový a tři srdcové. Pokud budeme muset rozehrávat srdce my, budeme se muset spolehnout na příznivé rozložení figur. Nejlepší by bylo, kdybychom k rozehrání srdcí přinutili soupeře, pak určitě uděláme jeden srdcový zdvih a zredukujeme počet ZZ v srdcích na dva.

Ve dvou kolech vytrumfujeme, na eso kárové odhodíme tref a snapneme v ruce káro (raději vysokým trumfem, abychom ev. měli vstup na stůl na srdcový expas). Tím máme vyeliminovánu károvou barvu a můžeme zahrát eso trefové a tref. Trefy jsou rovněž zeliminovány a nezáleží na tom, který obránce tento zdvih vezme – bude si moci vybrat mezi rozehráním srdcí a výnosem do dablšíkeny. Každopádně nám daruje jeden zdvih navíc.

V partii vzal zdvih N a vynesl dámu trefovou. Kde snapnete a kde odhodíte? Musíte odhodit srdce ze třílistu na stole, odhoz ze čtyřlistu v ruce by vám mnoho nepomohl. Následně můžete přejít na stůl trumfem a zkusit expas k srdcovému králi na nadzvih. Expas nevyjde, eso srdcové má S, ale závazek je splněn, obrana udělá už jen jedno srdce a zbytek zdvihů je náš.