

Rozdání 1

♠ Q 8 2	♠ 5 4 3	♠ A K 10 9
♥ 9 6 5	♥ A K 2	♥ 7
♦ Q 8	♦ A K 4 3 2	♦ J 10 9 7
♣ 10 9 7 6 2	♣ Q 5	♣ K J 4 3
	<div style="display: inline-block; border: 1px solid black; background-color: #4CAF50; padding: 5px; margin: 5px;">             N W      E S           </div>	
	♠ J 7 6	
	♥ Q J 10 8 4 3	
	♦ 6 5	
	♣ A 8	

<i>West</i>	<i>North</i>	<i>East</i>	<i>South</i>
	1 NT	Pass	2 ♦
Pass	2 ♥	Pass	3 ♥
Pass	4 ♥	Pass	Pass
Pass			

Závazek: 4 srdce N

Výnos: eso pikové, E stahuje AK v pikách a hraje desítku k dámě partnera, ten následně vynáší desítku trefovou

Správná sehračka:

Hlavní hráč zkusí dát dámu trefovou, co kdyby W vynesl od krále – bohužel W přebíjí králem. Hlavní hráč bere esem a vidí, že musí vypracovat kára. K tomu si musí ponechat vstupy na stůl. Musí trumfnout jen jednou dámou srdcovou, následně zahraje AK v kárech a snapne si káro vysokým trumfem – jinak ho W přesnapne devítkou. Následně zahraje srdce k esu a snapne další káro vysokým trumfem. Nyní zahraje ke králi srdcovému na stůl a na vysoké káro zahodí ztrátový tref.

Poznámky:

- ✓ N zahajuje 1NT – má 16 pravidelných bodů
- ✓ S dává transfer do srdcí a následně výzvu
- ✓ N má rezervu a třílist srdcový, výzvu přijme
- ✓ Na výnos partnera esem pikovým W markuje pozitivně, proto obrana stahuje AKQ v pikách
- ✓ dáma trefová v tomto rozdání nehraje

Rozdání 2

♠ AKJ754	♠ 1082	♠ Q63
♥ Q6	♥ 10875	♥ A3
♦ K6	♦ 104	♦ AQ853
♣ KJ6	♣ Q1087	♣ A94

♠ 9	♠ 9
♥ KJ942	♥ KJ942
♦ J972	♦ J972
♣ 532	♣ 532

<i>West</i>	<i>North</i>	<i>East</i>	<i>South</i>
		1 NT	Pass
2 ♥	Pass	2 ♠	Pass
3 ♣	Pass	3 ♠	Pass
4 ♣	Pass	4 ♦	Pass
4 NT	Pass	5 NT	Pass
6 ♦	Pass	6 ♠	Pass
7 ♠	Pass	Pass	Pass

Závazek: 7 piků E

Výnos: devítka piková


Správná sehračka:

Hlavní hráč má ztrátový srdcový a trefový zdvih. Jednoho ztrátového zdvihu se může zbavit na vysoké káro. V trefech může zahrát impas na dámu nebo může vypracovat délkové káro stolu – tato šance je výrazně větší, stačí dělení kár 4-2 a když to nevyjde, má ještě trefový impas v zásobě. Tříkrát trumfneme, zahrajeme krále a eso kárové a snapneme káro, pak přejdeme na stůl esem srdcovým nebo trefovým a na dámu a poslední káro odhodíme z ruky tref a srdce.

Poznámky:

- ✓ všem se asi nepodaří vydražit 7 piků – nechte je sehrát 7 piků
- ✓ W použil „falešně“ 3 trefy jako umělý forcing
- ✓ 4 ♣ a 4 ♦ byly cue-bidy
- ✓ 4 NT BW, odpověď 5 NT 3+dáma
- ✓ 6 ♦ - Doroszewicz na KQ v kárech, 6 ♠ = dáma (nic, dáma, král, mariáš)
- ✓ HH má 12 zdvihů s velkou šancí na 13 (kluk kárový nebo impas v trefech, nebo nějaký skvív)

Rozdání 3

♠ 9 4 3	♠ K 10 6	♠ 5	
♥ 10 6	♥ A Q 7 5 4	♥ K J 3 2	
♦ Q 9 8 3	♦ A 5 4	♦ K J 2	
♣ K Q 8 3	♣ 6 4	♣ 10 9 7 5 2	
			
	♠ A Q J 8 7 2		
	♥ 9 8		
	♦ 10 7 6		
	♣ A J		
<i>West</i>	<i>North</i>	<i>East</i>	<i>South</i>
Pass	2 ♥	Pass	1 ♠
Pass	4 ♠	Pass	2 ♠
Pass		Pass	Pass

Závazek: 4 piky S

Výnos: král trefový

Správná sehraávka:

Máte jeden ztrátový zdvih v trefách, dva v kárech a potenciálně jeden v srdcích. První zdvih musíte vzít esem, propuštění by mohlo vést k tomu, že by obránci přepnuli do kár a vypracovali by si dva kárové zdvihy předtím, než vy byste mohli vypracovat srdce. Jednou trumfněte esem pikovým. Následně zkuste impas srdcový, pokud sedí, můžete zahrát eso, snapnout z vysoka srdce, dotrumfovát a zahrát eso srdcové – buď shodíte obě ztrátová kára nebo si ještě jednou prosnapnete srdce a na vypracovaná srdce se dostanete esem károvým – shodíte jedno káro. Splníte tak se dvěma nebo jedním nadzvihem.

V rozdání král srdcový nesedí, obránci vezmou srdcový zdvih, stáhnou trefovou dámu a vynesou káro. Vezměte esem a zahrajte eso srdcové a snapněte si srdce vysokým trumfem v ruce. Následně trumf ke králi, další srdce snapněte vysokým trumfem a pik k desítce (proto jste nemohli na začátku trumfnout dvakrát, jinak byste neměli tento důležitý vstup na vypracovaná srdce na stole). Na poslední srdce zahodíte z ruky káro a jedno káro vydáte.

Poznámky:

- ✓ *Jih zahájí dražbu 1 pik a rebiduje 2 piky = minimum a šestilist*
- ✓ *Sever draží 2 srdce GF a následně 4 piky proti minimu partnera*

Rozdání 4

♠ AK8	♠ Q762	♠ 943
♥ AKJ963	♥ 104	♥ Q85
♦ 64	♦ J3	♦ AK1082
♣ AQ	♣ K10762	♣ 94

♠ J105	♠ J105	♠ J105
♥ 72	♥ 72	♥ 72
♦ Q975	♦ Q975	♦ Q975
♣ J853	♣ J853	♣ J853

<i>West</i>	<i>North</i>	<i>East</i>	<i>South</i>
1♥	Pass	2NT	Pass
4♦	Pass	4♥	Pass
4NT	Pass	5♦	Pass
6♥	Pass	Pass	Pass

Závazek: 6 srdcí W

Výnos: dvojka piková

Správná sehračka:

Máte jeden ztrátový zdvih v pikách a jeden v trefech. Šance jsou trefový impas a vypracování kár, k tomu ale budeme potřebovat buď kára 3-3 (pak nebudeme potřebovat ani trefový impas) nebo trumfy 2-2 a kára 4-2, abychom měli na stůl dostatek vstupů na dvojí prosnapnutí kár a ještě vstup k vypracovanému délkovému károvému zdvihu.

Vezmeme zdvih na eso pikové a trumfneme pro jistotu jen jednou. Nyní eso a krále kárové a snap v ruce vysokým trumfem. Budou-li kára 3-3, můžeme dotrumfovat králem a dámou a na dvě vypracovaná kára zahodit pikovou osmu a trefovou dámou.

V našem rozdání N káro nepřízná, budeme tedy muset snapovat ještě jedno káro. Zahrajeme trumf k dámě a budeme doufat, že jsou srdce 2-2. Pokud ne, neměli bychom na stůl vstup na vypracovaná kára a naši náhradní šancí by byl trefový impas. Oba obránci přiznali, můžeme tedy pokračovat ve vypracování délkového kára. Snapneme káro, přejdeme na stůl na osmičku srdcovou, na vypracované káro zahodíme z ruky pik a zkusíme trefový impas na nadzvih. Ten nesedí, ale závazek 6 srdcí je v suchu.

Poznámky:

- ✓ 2NT = limit raise v srdcích (někdo možná zadraží jen 2 srdce)
- ✓ 4♦ = splinter, 5♦ = 1 eso, HH se rozhodl pro 6 piků
- ✓ necháme studenty znovu sehrát 6 srdcí, i pokud je nevydraží

Rozdání 5

	♠ K 8 4		
	♥ A K 7		
	♦ A 8 5		
	♣ 10 9 8 7		
♠ Q 10 9 5	<div style="font-size: 8px; margin-right: 5px;">N</div> <div style="font-size: 8px; margin-right: 5px;">W</div> <div style="font-size: 8px; margin-right: 5px;">E</div> <div style="font-size: 8px;">S</div>	♠ J 3 2	
♥ 10 9		♥ Q J 8 6 2	
♦ 9 7 6 4		♦ K 3 2	
♣ 6 5 4		♣ A 3	
	♠ A 7 6		
	♥ 5 4 3		
	♦ Q J 10		
	♣ K Q J 2		
<i>West</i>	<i>North</i>	<i>East</i>	<i>South</i>
	1 ♣	1 ♥	2 ♥
Pass	2 NT	Pass	3 NT
Pass	Pass	Pass	

Závazek 3NT N

Výnos: dáma srdcová

Správná sehrávka:

V beztrumfových závazcích je správné si nejprve spočítat vysoké zdvihy. Máte jen 5 zdvihů na vysoké karty, další tři zdvihy si lze bez problémů vypracovat v trefech po vyražení esa – to je ale stále dohromady jen osm zdvihů. Devátý zdvih musí vzejít z kárové barvy, kde máte impasovou pozici proti potenciálnímu králi západu.

Jednou z možností je tedy např. propustit srdcový výnos, vzít srdcové pokračování a vyrazit eso trefové. East bude pokračovat v srdcích, vezmeme, odehrajeme trefy tak, že skončíme na stole a vyneseme károvou dámu na impas. Bohužel krále kárového má rovněž East a odehraje zbytek srdcí – bez jedné.

Správnou možností je zahrát na nucený výnos. V tom případě musíme vzít první zdvih srdcový, protože malé srdce si musíme ponechat jako vpustkovou kartu. Nyní vyrazíme eso trefové. East vrátí další srdci, kterou vezmeme králem – protože W dvakrát přidal srdci, víme, že E měl pouze pětilist. Nyní odehrajeme tři trefové zdvihy, East odhodí nejspíš káro a pik. Odehrajeme eso a krále pikového a vpustíme obránce na Eastu do zdvihu srdcí, on si může odehrát dvě další srdce, ale pak nám bude muset zahrát od krále kárového.


East by měl správně odhodit na trefy dvě kára, tj. nechat si tři piky a osinglovat si krále kárového. Pak bychom museli přijít na to, zda si nechal singl krále nebo malé káro – tedy hrát na vpustku nebo na impas.

Poznámky:

- ✓ 2 ♥ S znamenaly dotaz na držení v srdcích
- ✓ odhodí-li E pik a káro, pak po odehrání dvou pikových zdvihů víme, že měl nejspíše rozlohu 3-5-3-2
- ✓ E by si měl osinglovat kárového krále, pak musíme přijít na to, že mu máme krále vybušit


#

## Rozdání 6a

♠ 6 4 ♥ Q 10 6 5 ♦ 8 7 6 3 ♣ A Q 4		♠ A J 3 ♥ A 8 ♦ A K Q ♣ J 10 9 8 6	♠ 8 7 2 ♥ 9 7 4 3 ♦ 10 5 4 ♣ K 5 2
West	North	East	South
Dbl	Pass	1 ♣	1 ♠
Pass	Pass	3 NT	Pass

Závazek: 3NT E  
 Výnos: král pikový

## Rozdání 6b

♠ A Q 5 ♥ A J 2 ♦ A 6 4 ♣ J 8 7 5		♠ K J 10 ♥ 8 6 5 ♦ 7 2 ♣ A Q 10 9 6	♠ 9 6 2 ♥ K Q 10 9 4 ♦ J 10 8 ♣ 4 2
West	North	East	South
1 NT	Pass	3 NT	Pass
Pass	Pass	Pass	Pass

3NT W  
 král srdcový

Správná sehračka:

8a) Ke splnění závazku bude E muset zahrát trefový impas, správně je tedy první zdvih propustit (Bath Coup) – pokud bude S pokračovat v pikách, máme dva pikové zdvihy, pokud přepne na jinou barvu, budeme mít tempo na vypracování trefových zdvihů.

8b) Opět by fungoval Bath Coup, ale tentokrát by nám uškodilo následné rozehrání kár. Potřebujeme tedy N přesvědčit, aby v srdcích pokračoval. To se nám nejlépe povede, pokud zahrajeme kluka srdcového (někdy je tento manévr nazýván „Anti-Bath Coup“). Bude-li N pokračovat srdcovou dámou, vezmeme esem a zahrajeme trefový impas, ten sice nesedí, ale S nám již žádným svým výnosem neublíží.

Poznámky:

- ✓ Partner vynášejícího by měl markovat – v obou případech ale bude markovat negativně, protože nemá kluka v barvě výnosu
- ✓ Dobrá dohoda je, že výnos figurou vyžaduje odblokování nižší figury partnera, má-li ji, tj. pokud by měl S kluka pikového resp. srdcového, měl by ho v obou případech odhodit pod krále
- ✓ V opačném případě by měl partner vynášejícího markovat počet, tj. v 8a osmou pikovou třílist, v 8b trojkou srdcovou dubl – pak odhoz kluka z ruky W obrátce nesplete a přijde na to, že HH měl původně AJx a chtěl obrátce splést. Jediný důvod, proč to udělal je, že se bojí kárové barvy.

Rozdání 7

	♠ K 4 2			
	♥ 8 7 2			
	♦ A 9 8 5			
	♣ A 10 2			
♠ 10 8 5	N W    E S	♠ J 9 7 6		
♥ A 10 6 5 4		♥ J 9		
♦ 7 4		♦ K 3 2		
♣ Q 8 7		♣ J 6 5 4		
	♠ A Q 3			
	♥ K Q 3			
	♦ Q J 10 6			
	♣ K 9 3			
<i>West</i>	<i>North</i>	<i>East</i>	<i>South</i>	
Pass	3 NT	Pass	1 NT	
Pass			Pass	

Závazek: 3NT S

Výnos: pětka srdcová

Správná sehraávka:

West vynáší proti našemu závazku 3NT čtvrtou shora ke klukovi svého partnera. Vezmete tento zdvih?

Musíme propustit. E bude pokračovat druhým srdcem, my následně budeme muset zahrát kárový impas, který sice neseďí, ale E již nebude mít srdce na podehrání naší figury.

Rozdání 8

♠ A J 5 4 3 ♥ 4 3 ♦ 8 6 5 ♣ A K Q	♠ Q 10 7 6 ♥ 7 5 ♦ A K 3 ♣ 10 9 7 2	<div style="text-align: center; border: 1px solid black; width: 40px; height: 40px; margin: 0 auto; display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> <span style="font-size: 8px; margin-right: 5px;">N</span> <span style="font-size: 8px; margin-left: 5px;">E</span> </div> ♠ K 9 2 ♥ A K 9 8 2 ♦ Q J 10 ♣ 4 3	♠ 8 ♥ Q J 10 6 ♦ 9 7 4 2 ♣ J 8 6 5
<i>West</i> 1 ♠ 2 NT Pass	<i>North</i> Pass Pass Pass	<i>East</i> 2 ♥ 4 ♠	<i>South</i> Pass Pass

Závazek: 4 piky W

Výnos: eso, král a trojka káová

Správná sehrávka:

Na odehrané eso a krále kárového přidává jih dvojku a devítku (sudý počet kár, něco v srdcích), N pokračuje třetím kolem kár. Berete zdvih na károvou dámu (trochu jste si oddechli, že N nesnapl třetí kolo kár). Nemáte již žádný ztrátový zdvih ve vedlejších barvách, je tedy třeba odevzdat maximálně jeden trumfový zdvih.

„Normální“ sehrávka takové kombinace karet je bouchnout si králem pikovým a následně zahrát malý pik na impas – protože ale jih do druhého kola piků nepřizná, musí HH odevzdat dva pikové zdvihy.

Tato normální sehrávka by připadala v úvahu, pokud byste si nemohli dovolit odevzdat žádný pikový zdvih. V této partii vám ale ke splnění stačí odevzdat jeden zdvih v pikách, nikoliv však dva. To je ten pravý okamžik zamyslet se nad bezpečnou sehrávkou.

Správné je odehrát eso pikové pro případ, že by spadla singl dáma a následně zahrát pik do K9 na stole. Pokud N přidá, dáte devítku, čímž se zabezpečíte proti čtyřlístu v ruce N (desítku pochopitelně přebijete králem). Nevadí vám, že ev. S vezme zdvih na dámu nebo desítku, protože pak budou biky 3-2 a odevzdáte jen jeden pikový zdvih.

Pokud N nepřizná v druhém kole piků, vezmete zdvih na krále a hrajete impas ke klukovi

Poznámky:

- ✓ Pokud můžete bezpečně odevzdat jeden zdvih, nikoli však dva, zabezpečte se proti nepříznivým rozlohám
- ✓ V topově hodnoceném turnaji je ale někdy riziko nezbytné – v tomto případě hrajte tuto kombinaci „normálně“ na největší počet zdvihů – hrajte tzv. „se sálem“.