

## MINOR SUIT STAYMAN PO ZAHÁJENÍ 2NT

Zpracoval: Nulíček Vladimír  
s využitím různých webových zdrojů

Obvyklá struktura hlášek po zahájení 2 NT v síle kolem 20-22 FB je takováto:

- 3♣ - Stayman nebo Puppet Stayman
- 3♦♥ - transfer na srdce resp. piky (slibuje pětist drahý)



Zbývá hláška 3♠, kterou lze využít jako dotaz na levné barvy, tzv. **Minor Suit Stayman**.<sup>1</sup> Tato hláška je gameforcing a v zásadě pokus o slem v levné barvě.

Odpovědi jsou takovéto:

2NT	3♠
???	

- 3NT      nemám levný 4list ani 5list
- 4♣      4(5) trefů, popírá 4 kára
- 4♦      4(5) kár, popírá 4 trefy
- 4♥      3244 (oba levné 4listy, dubl srdce)
- 4♠      2344 (oba levné 4listy, dubl pik)

Další dražba poté, co zahajitel popřel levný 4 list:

2NT	3♠
3NT	???

- pas      bez levného fitu nechcete dávat výzvu do slemu
- 4NT      výzva do slemu jen s levným 4listem a nejspíš krátkostí vedle
- 4♣♦      trefový resp. kárový 5+list, jednobarevný list, min. výzva do slemu
- 4♥      2155 (55 v levných, krátkost srdcová), min. výzva do slemu
- 4♠      1255 (55 v levných, krátkost piková), min. výzva do slemu

Další dražba poté, co zahajitel oznámil jeden levný 4(5)list

2NT	3♠
4♣	???

- 4♦      kárový 5+ list, bez fitu pro trefy
- 4♥♠      cue-bid pro trefy
- 4NT      to play (obvykle s károvým jen 4-listem)

<sup>1</sup> Pochopitelně toto není jediná možnost využití hlášky 3♠, lze ji např. využívat jako transfer do trefů.

2NT	3♠
4♦	???

- 4♥♠ cue-bid pro kára
- 4NT to play (s trefovou barvou)

Poznámka:

Dotaz 3♠ na levnou barvu lze doplnit např. **Minorwoodem** – přímá dražba 2 NT - 4♣♦ může být RKCB na příslušnou levnou barvu – blíže o této konvenci např. [zde](#).