

# Obrana proti zahájení 1NT



© Vladimír Nulíček

podle zdrojů z webu ACBL a dalších webových zdrojů<sup>1</sup>

*Zahájení 1NT je specifické tím, že neslibuje délku v žádné barvě, proto i soutěžní dražba proti tomuto zahájení musí být specifická. Navíc v různých systémech je toto zahájení jinak silné a i tomu by měla být obranná dražba přizpůsobena.*

## Proč je obranná dražba proti 1NT obtížná

Problém je v tom, že každý váš zásah do dražby musí být minimálně na druhém stupni a pokud některé hlášky chcete mít vyhrazeny jako konvenční (např. 2 trefy nebo 2 kára), pak např. zásah v levné musí být dokonce na třetím stupni. Další výhodou pro pár, který zahájil dražbu 1NT, je to, že partner zahajitele má poměrně přesnou informaci o síle partnera a dobře se mu ohodnocuje, kdy má náš zásah do dražby potrestat kontrem (řada párů hraje sice i po zásahu do 1NT kontra pobídkové, ale „stará škola“ toto kontra používá jako trestné). Proto je na zásah do 1NT mít obvykle solidní barvu (obvykle šestilist nebo alespoň dobrý pětिलist). Pokud nemáte dobrou barvu zásahu a nenaleznete fit, může se vaše akce obrátit proti vám. Oproti tomu nelze být v dražbě zcela pasivní a nechat soupeře po každém jejich zahájení 1NT v klidu vydražit jejich optimální závazek (zejména v párovém turnaji se obvykle pasivita nevyplácí). Najít ale vhodnou míru agresivity bývá obtížné a chce to zkušenost a někdy také dobrý odhad situace.

## Klasifikace zahájení 1NT

Až na výjimky (např. Limit, s nímž se ale setkáte již velmi výjimečně) slibuje zahájení 1NT pravidelný list bez krátkosti s možným pětिलistem levným (a v některých systémech i drahým). Podle bodové síly lze rozlišit:

- slabý 1NT – 12-14 (13-15) FB
- silný 1NT – 15-17 (16-18) FB

Některé systémy používají rozmezí bodů 14-16 (např. často Precision) nebo dokonce 18-21 (klasický Limit, kde toto zahájení nemusí být nutně pravidelné). Některé páry draží tzv. „střídavý NT“ podle stavu manší a ev. podle pozice (např. všude silný NT, ale v první manší na třetím místě slabý NT). Podle platných pravidel pro alertování musí být alertován slabý NT, v případě používání střídavého NT pak každé zahájení 1NT (nestačí např. obecně poučit soupeře na začátku „Hrajeme slabý bez“ a pak už nealertovat). Dokonce je v současné době oblíbený tzv. „superslabý bez“ v rozmezí cca 10-12 FB, který se používá v první manší nebo jenom v první proti druhé.

Pokud hrajete párový turnaj, kde se vám soupeři střídají, je dobré mít dohodu, které zahájení považujete za slabý NT a které za silný a podle toho mít přizpůsobenou obranu dražbu. Dobrou zásadou

<sup>1</sup> Zajímavý přehled názorů některých amerických expertů na dražbu proti zahájení 1NT naleznete na [tomto webu](#)..

např. je, že všechna zahájení 1NT, kde interval zahájení obsahuje minimálně 16 FB budete považovat za silný, ostatní za slabý bez.

### Melovo pravidlo osmi

Americký expert Mel Colchamiro zformuloval tzv. „pravidlo osmi“, které by mělo být vodítkem, s jakým listem se pustit do boje proti zahájení silným 1NT. Algoritmus je takovýto:

- sečti počet karet ve dvou svých nejdelších barvách - a
- spočti si ztrátové zdvihy - b
- odečti a-b
- když ti vyjde 1 a méně, nezasahuj do dražby
- když ti vyjde 2 a více, přičti k tomuto výsledku počet svých FB
- když ti vyjde alespoň osmu, zasáhni (podle systému)

Pravidlo platí pro tzv. „direct seat“, tj. pro obránce sedícího hned za zahajitelem, který zahájil 1NT.

Příklady:

Rule of 8 examples	
Example 1	Example 2
♠K 7 5	♠K 7 5 3 2
♥A Q 8 6 5	♥K 8 6 5 4
♦K 4 3	♦4 3
♣7 6	♣7

V prvním příkladu máte 12 FB, ale 7 ZZ, počet karet ve dvou nejdelších barvách je osm, vychází  $8-7=1$ , měli byste podle Melova pravidla pasovat.

Ve druhém příkladu máte jen 6 FB a 7 ZZ (i když spíše 8), počet karet ve dvou nejdelších barvách je deset, vychází  $10-7=3$  a  $3+6=9$ . měli byste zasáhnout (např. pokud hrajete DONT, tak 2 srdce, pokud hrajete MultiLandy, pak 2 trefy).

Další příklady listů, s nimiž byste měli podle Melova pravidla zasáhnout (předpokládáme, že hrajete v USA oblíbenou konvenci DONT – viz níže)

A. Q842, A76, 5, J7532 (Bid 2C)	F. KQ542, 84, K865, K5 (Bid 2D)
B. Q742, A95, 743, J62 (Pass)	G. 6, K8643, 76, J7643 (Bid 2C)
C. KJ8543, 6, 853, 763 (Bid 2S)	H. 654, 976, KJ5, AK53 (Pass)
D. 7, K852, Q8754, 762 (Bid 2D)	I. 75, A853, KQ843, 62 (Bid 2D)
E. KJ5, A83, K76, AJ54 (Pass)	J. AQ642, K8732, QJ 9 (Bid 2H)

## Kontra proti 1NT

Většina expertů se shoduje na tom, že kontra proti slabému 1NT by mělo být trestné, zatímco kontra proti silnému NT spíše konvenční. Důvod spočívá v tom, že máte-li např. 16 FB za zahajitelem, který dražil 1 NT, pak nemůžete příliš očekávat, že váš partner bude nějaké body mít a obranu budete muset zvládnout ze své ruky. Navíc tuto informaci bude mít i sehrávající a může ji využít k tomu, že využije vpustky do vaší ruky např. namísto impasů, které by normálně bez informace o vaší síle hral. Proto se silným pravidelným listem je lépe pasovat – možná 1NT porazíte bez kontra, ale po zahájení silným NT (obvykle) nehrozí, že byste např. minuli celoherní závazek na vaší straně.

Dalším důvodem, proč kontra proti silnému NT mít spíše konvenční je to, že trestné kontra vám přijde „jednou za život“, kdežto rozloha na konvenční kontra řádově častěji.<sup>2</sup>

Obvyklý konvenční význam kontra na silný NT je:

- přesně čtyřlíst v jedné drahé a 5+ karet v jedné levné barvě
- pokud hrajete konvenci DONT (viz níže), pak kontra znamená jednobarevný list
- některé páry používají kontra pro jednobarevný list v jedné levné

Který význam zvolíte, závisí pochopitelně na kontextu ostatních hlášek proti 1NT.

## Přirozené zásahy do 1NT

Některé páry rezignovaly z různých konvencí proti zahájení 1NT a zasahují do dražby zcela přirozeně (včetně např. hlášky 2 trefy). Nespornou výhodou je, že je to jednoduché, jednoznačné a „blbuvzdorné“, i když můžete také zapomenout, že v tomto páru hrajete přirozený zásah 2 trefy a s jiným partnerem hrajete např. konvenci Landy.

Nevýhodou (která podle mého soudu výše uvedené výhody převyšuje) je ale to, že nemáte k dispozici hlášky na druhém stupni pro dvoubarevné listy, které vám přijdou mnohem častěji než jednobarevné listy s dostatečně kvalitní barvou na zásah do 1NT.

## Direct seat vs. Reopen

Výhoda pozice „reopen“ spočívá v tom, že již z dražby vyplývá, že linka soupeřů nemá výraznou bodovou převahu (stále ale může mít 23-24 FB a nepokusit se o celoherní závazek). Proto jsou obvykle zásady pro reopen volnější než na pozici „direct seat“. Stále byste ale měli být dostatečně obezřetní (zejména, jste-li ve druhé hře) a mít na svůj zásah dostatečně kvalitní barvu.

Některé páry mají různé dohody ohledně dražby na přímý zásah a na pozici reopen, např. na první pozici používají Multi-Landy (viz níže) nebo jiné konvence, na pozici reopen pak draží přirozeně, aby bylo možno zasáhnout levnou barvou na druhém stupni a např. kontra na reopen pozici používají pro obě drahé barvy. Tyto dražební postupy jsou rozhodně zajímavé a často efektivní, pozor ale na to, abyste je nespletli a vždy si uvědomili, na které pozici se vy nebo partner nacházíte.

---

<sup>2</sup> V dnešní době, kdy se objevuje trend zahajovat „silným bezem“ i listy se 14 FB, s drahým pětílístem, levným šestílístem apod., se ale řada expertů přiklání k názoru, že trestné kontra na silný 1NT není zase tak špatný nápad.

## Přehled známých konvencí proti zahájení 1NT

V této kapitole se budu zabývat přehledem některých konvencí, které se používají proti zahájení 1NT. Zaměřím se pouze na ty konvence, které jsou oblíbené a častěji používané.

### Landy<sup>3</sup>

Tato konvence patří mezi neoblíbenější a nejčastěji používané.

*Hláška 2♣ znamená rozlohu minimálně 5-4 na drahých barvách (výjimečně 4-4 – viz níže).*

Význam ostatních hlášek je přirozený, nebo je tato konvence kombinována s konvencí Multi (2♦ slibující jednobarevný list na neznámé drahé) a Muideberg (2 v drahé slibující danou drahou barvu a jednu levnou v rozloze min. 54) - hovoříme pak o „Multi-Landy“ – viz níže.

Síla potřebná k použití konvence Landy závisí na celé řadě faktorů: na stavu manší, koncentrace figur ve drahých barvách, vaší rozloze (5431 vs. 5422, s rozlohou 55 na drahých můžete být slabší než s rozlohou 54 apod.), pozici (na reopen pozici můžete být slabší) apod.

Konvenci Landy můžete používat jak proti silnému, tak proti slabému NT, na pozici Direct Seat i na pozici Reopen, nebo mít dohodnuto, že na pozici Reopen např. dražíte přirozeně (viz výše). S rozlohou 5-5 a koncentrací figur v drahých barvách můžete být slabší. S rozlohou 4-4 se použití konvence Landy nedoporučuje s výjimkou koncentrace bodů v drahých barvách nebo s třibarevným listem (4441).

### Další dražba po konvenci Landy:

- pas slabý list, krátkosti v drahých barvách, 6+trefů (výjimečná hláška)
- 2♦ dotaz na delší drahou barvu, používá se obvykle se stejně dlouhými drahými barvami nebo s listem vhodným na výzvu 2NT nebo s dlouhou levnou barvou.  
Partner draží delší drahou (se stejně dlouhými drahými 2♥), druhý obránce pasuje nebo draží 2NT jako výzvu bez fitu v drahých nebo 3 v levné jako stopku na levné, resp. zvýší drahou barvu se silou na výzvu a fitem (alespoň třílístým)
- 2♥/♠ preference pro drahou barvu, bez zájmu o celou hru
- 3♣/♦ výzva s 4+fitem pro ♥/♠, založená spíše na bodové síle
- 3♥/♠ výzva s dobrým fitem pro ♥/♠, krátkost v druhé drahé, spíše rozlohová výzva
- 2NT silný dotaz se zájmem o celou hru  
partner draží:
- 3♣ - minimum s 54 (3♦ jsou dotaz na delší drahou)
  - 3♦ - minimum s 55
  - 3♥/♠ - lepší list s 54 (draženým pětílístem)
  - 3NT – lepší list 55
  - 4♣/♦ - rozloha 65 se srdcovým/pikovým šestílístem
- 3NT to play
- 4♣/♦ transfer do 4♥/♠
- 4♥/♠ to play, buď blokující nebo se silou na celou hru

*Toto je jen jedno možné schéma odpovědí, možností je samozřejmě více, další jsou popsány např. [zde](#). Jaké si vyberete, záleží jen na vás, jen je nutno si s partnerem dohodnout stejnou variantu.*

<sup>3</sup> Pojmenovaná podle svého vynálezce, amerického bridžisty [Alvina Landyho](#) (1905-1967)

### Multi-Landy<sup>4</sup>

Jedná se o spojení výše popsané konvence Landy (2♣) a konvence Multi (2♦). Hodí se spíše jako obrana proti silnému zahájení 1NT, protože nezahrnuje trestné kontra.

Význam jednotlivých hlášek je takovýto:

- 2♣ Landy, minimálně 5-4 (výj. 4-4) na drahých – viz výše
- 2♦ (5)6+ list drahý 8-15 FB, jednobarevný list
- 2♥/♠ 5♥/♠, 4+ v levné, 8-15 FB (Muideberg)
- 2NT Unusual NT, obě levné 5+5+
- kontra čtyřlist drahý, 5+ list levný (proti slabému NT trestné)

Příklady:

1)	2)	3)	4)
♠ AQ102 ♥ K10963 ♦ 4 ♣ K75	♠ KQ10942 ♥ A8 ♦ 842 ♣ 75	♠ 6 ♥ KQ1063 ♦ AJ1085 ♣ Q7	♠ KJ763 ♥ 8 ♦ AQ109 ♣ Q76
5)	6)		
♠ 9 ♥ 84 ♦ AQ1085 ♣ KJ763	♠ AQ ♥ K98 ♦ QJ1095 ♣ KJ8		

- 1) 2♣ Landy, obě drahé
- 2) 2♦ Multi, jedna drahá, jednobarevný list
- 3) 2♥ 5 srdcí, 4+ v levné
- 4) 2♠ 5 piků, 4+ v levné
- 5) 2NT obě levné
- 6) pas proti slabému NT kontra

#### Další dražba po 2♣:

viz výše – jako po konvenci Landy

<sup>4</sup> Tato obrana je někdy známá jako Woolsey po americkém hráči Kitu Woolseyem.

Další dražba po 2♦:

Ize hrát stejně jako po zahájení Multi, např.

2♥	pass or correct	
2♠	to play	
2NT	dotaz	3♣ - maximum (3♦ další dotaz, odpovídá se opačnou drahou)
		3♦/♥ - minimum srdce/piky
3♦	výzva s fity pro obě drahé (3+)	
3♥	blok s fity pro obě drahé (3+)	

Další dražba po 2♥/♠:

2♠	(po 2♥) přirozené, NF
2NT	dotaz na levnou barvu
3♣/♦	přirozené 6+, bez fitu, NF
3♥/♠	fit, prodloužení bloku
3OM	přirozené, 6+, bez fitu, NF
3NT,4M	to play

Další dražba po 2NT:

v zásadě přirozená, hláška levné barvy je preference pro danou levnou, dražba drahé barvy je přirozená, 6+, NF, bez fitu pro levné.

*Cappelletti<sup>5</sup>*

kontra	trestné, 15+ HCP
2♣	jednobarevný list, 6+, libovolná barva, cca 11-14 HCP
2♦	obě drahé barvy, 5+4+
2♥/♠	5♥/♠, 4+ v levné, NF
2NT	obě levné 5+5+, nebo silný list s 5+M 5+m

Oproti Multi-Landy je v zásadě přehozený význam hlášek 2♣ a 2♦ s tím, že pod 2♣ je nejen zásah v neznámě drahé, ale i v levné barvě.

Pod hláškou 2NT se kromě obvyklého významu neobvyklých NT (obě levné 5+5+) skrývají rovněž silné listy 5+ v drahé a 5+ v levné, protože hlášky 2 v drahé jsou neforsující. Po očekávané hlášce partnera 3 v levné zadržte 3♥/♠ ve své drahé barvě.

Další dražba po kontra:

Partner obvykle pasuje, útěk z kontra je slabý, přirozený, 5+ list

---

<sup>5</sup> Tato konvence je nazývána po svém vynálezci Miku Cappellettim, někdy je též nazývána Hamilton nebo Pottage po jiných dvou bridžových expertech, kteří ji údajně vymysleli.

Další dražba po 2♣:

Partner obvykle draží 2♦, což je pass/correct, druhý obránce pak pasuje s károvou barvou nebo draží přirozeně svou barvu. Hláška 2NT je výzva 10+ HCP, druhý obránce může s maximem a levnou dražit 3NT, s maximem a drahou dražit 4 ve své drahé, s minimem draží svou barvu na třetím stupni.

Další dražba po 2♦:

Partner obvykle draží 2 v drahé jako preferenci pro srdce resp. piky, se stejně dlouhými drahými barvami draží 2♥. Hláška 2NT je 10+ HCP, výzva, odpovědi jsou přirozené. Hlášky v levných barvách jsou přirozené bez fitů v drahých barvách, neforsující.

Další dražba po 2♥/♠:

- 2♠ (po 2♥) přirozené, 6+ piků, bez fitu pro srdce, NF
- 2NT konvenční, bez fitu pro drahou, dotaz na levnou barvu
- 3♣/♦ přirozené, bez fitu pro drahou, 6+, NF
- 3♥ (po 2♥) – 3+ fit, NF
- (po 2♠) – přirozené 6+ srdcí, bez fitu pro piky, NF

**ASTRO<sup>6</sup>**

Oproti Landy je tato konvence složitější v tom, že je známa pouze jedna barva (tzv. „anchor suit“), zatímco druhá barva je neurčitá.

- kontra trestné, 15+ HCP
- 2♣ srdce a levná, 4+5+ nebo 5+4+, 10+ HCP
- 2♦ piky a jiná barva (levná nebo srdce), 4+5+ nebo 5+4+, 10+HCP
- 2♥/♠ přirozené, jednobarevné, 5+ list, 10+ HCP
- 2NT obě levné 5+5+

Další dražba po 2♣:

- 2♦ bez třílistu srdcového, preference pro levnou, tzv. relay-bid
- 2♥ 3+ fit srdcový, sign-off
- 2♠ přirozené, 6+ piků, bez třílistu srdcového, NF
- 2NT konvenční, 12+ FB, dotaz na levnou
- 3x přirozené, NF, pokud jde o dražbu skokem nebo s fitem srdcovým, jde o invit

Po hlášce partnera 2♦ druhý obránce:

- pasuje s 5+káry
- draží 2♥ se srdcovým 5-listem, partner se může zeptat 2NT na levnou
- draží 2♠ se srdcovým 4-listem a pikovým 3-listem, partner může pasovat nebo se zeptat 2NT na levnou
- draží 3♣ s trefovým 5-listem

---

<sup>6</sup> Konvence ASTRO je pojmenována po svých autorech: Paul Allinger, Roger STern, Larry ROsler.

Další dražba po 2♦:

- 2♥ pass or correct, vylučuje 3+fit pikový
- 2♠ 3+fit, sign-off
- 2NT konvenční, 12+ FB, dotaz na levnou
- 3x přirozené, NF, pokud jde o dražbu skokem nebo s fitem pikovým, jde o invit

Konvence ASTRO má celou řadu variant – např. Brozel, Aspro aj.

**Brozel<sup>7</sup>**

Umožňuje vydražit jednobarevná, dvoubarevné a dokonce i tříbarevné listy.

- kontra jednobarevný list na libovolné barvě (obvykle 6+list, výjimečně dobrý 5-list)  
partner obvykle draží 2♣ pass/correct, druhý obránce pasuje s trefovou barvou nebo draží přirozeně svou barvu na druhém stupni
- 2♣ slibuje trefy a srdce (min. s rozlohou 54)
- 2♦ slibuje kára a srdce (min. 54)
- 2♥ slibuje srdce a piky (min. 54)
- 2♠ slibuje piky a levnou (min 54, 2NT je pak dotaz na levnou)
- 2NT slibuje obě levné (min 54, obvykle 55)
- 3x krátkost v dané barvě, tříbarevný list

**DONT<sup>8</sup>**

DONT (Disturbing Opponents' No Trump) je velmi oblíbená konvence zejména v USA. Obdobně jako u konvence Brozel se draží kontra s jednobarevným listem, ostatní hlášky slibují vždy dvoubarevný list s draženou barvou a jednou vyšší barvou (s rozlohou min. 54, výjimečně 44).

- kontra libovolný jednobarevný list (obvykle 6+, výj. dobrý pětist) partner obvykle draží 2♣ pass/correct, může ale dražit i svůj šestist nebo pasovat s dobrým listem, se kterým by chtěl porazit 1NT.
- 2♣ trefy a libovolná vyšší (min 54)  
partner pasuje s tolerancí pro trefy nebo draží 2♦ pass or correct, ev. draží 2 v drahé, což je vlastní 6+barva  
s listem se silou na výzvu může dát dotaz 2NT – viz dále
- 2♦ kára a srdce nebo piky (min 54)  
partner pasuje s tolerancí pro kára nebo draží 2♥ pass or correct. ev. draží 2♠, což je vlastní 6+ barva  
s listem se silou na výzvu může dát dotaz 2NT – viz dále
- 2♥ srdce a piky (min 54)  
partner pasuje nebo draží 2♠ s fitem pro piky, nebo draží 3♣♦ s levným 6+listem bez fitu pro drahé  
s listem se silou na výzvu může dát dotaz 2NT – viz dále
- 2♠ piky 6+ (slabší než kontra a následně 2 piky)

---

<sup>7</sup> Konvence Brozel je nazvána po svém autorovi Bernardu Zellerovi

<sup>8</sup> Konvenci DONT vymyslel americký bridžista a lektor Marty Bergen v 80. letech, původně se jmenovala „Bergen Over No Trump“



zvýšení partnerovy barvy  
2NT

spíše blokující s dobrým fitem

min. invit, dotaz na partnerův list, druhý obráncův draží:

- po zásahu 2♣: 3♣ s minimem, 3♦/♥/♠ s maximem, nat.
- po zásahu 2♦: 3♣ min. ♦+♥, 3♦ min. ♦+♠, 3♥/♠ max. ♦+♥/♠
- po zásahu 2♥: 3♣ min. lepší nebo delší srdce než piky, 3♦ min. lepší nebo delší piky než srdce, 3♥/♠ max. lepší nebo delší srdce/piky.

Síla na DONT se liší podle stavu manší a podle toho, zda jde o direct position nebo re-open (tam je možno být slabší, protože dražba indikuje body u partnera).

Příklady:

Hand A	Hand B	Hand C
♠ 10 5 2	♠ Q J 10 9 3 2	♠ K 10 7 6 2
♥ K J 10 9 4 3	♥ A 10 8 6	♥ 2
♦ A J 3	♦ 7 5	♦ K 10 6 5 4 2
♣ 5	♣ 8	♣ 5

- List A: kontra, na 2♣ partnera zadržte 2♥ (jednobarevný list)
- List B: dražte 2♠ (slabý list s pikovým šestilistem, s rozlohou 64 nedražte 2♥ jako dvoubarevný list, partner by např. s rozlohou 2254 pasoval a hráli byste na fit 4-2 namísto 6-2)
- List C: dražte 2♦, máte sice jen 6 FB, ale velmi dobrou rozlohu 65

Výhodou konvence DONT je zejména možnost zastavit se na druhém stupni licitace s levnou barvou, ať už jednobarevným nebo dvoubarevným listem (většina ostatních konvencí proti 1NT toto neumožňují a vyhání dražbu s levnou barvou na třetí stupeň).

Jistou nevýhodou konvence DONT je to, že není možno dát trestné kontra na zahájení 1NT. To je samozřejmě potřebné zejména proti slabému 1NT (12-14 nebo 13-15 FB). Většina expertů proto doporučuje hrát konvenci DONT jen proti silnému NT a proti slabému používat jinou konvenci (např. multilandy nebo Cappelletti).

Po dotazu 2NT:

W	N	E	S
1NT	2♣	pas	2NT
pas	???		

- 3♣ = minimum (dále 3♦ = pass or correct)
- 3♦/♥/♠ = maximum, trefy a daná barva

W	N	E	S
1NT	2♦	pas	2NT
pas	???		

- 3♣ = minimum a drahá barva kratší nebo stejně dlouhá jako kára
- 3♦ = minimum a drahá barva delší než kára
- 3♥/♠ = maximum, kára a srdce/piky

W	N	E	S
1NT	2♥	pas	2NT
pas	???		

- 3♣ = min. a kratší nebo stejně dlouhé piky jako srdce
- 3♦ = min. a delší piky než srdce
- 3♥ = max. a kratší nebo stejně dlouhé piky jako srdce
- 3♠ = max. a delší piky než srdce

### DONT v soutěžní dražbě

Mohou nastat tyto situace:

W	N	E	S
1NT	kontra	rekontra	???

Pokud S pasuje, chce, aby N dražil svou barvu, pokud S draží, slibuje vlastní 6+list.

W	N	E	S
1NT	kontra	2♣♦♥	???

Kontra je pobídkové, dražba je na vlastní barvě.

W	N	E	S
1NT	2♣♦♥	kontra	???

Pas je tolerance pro barvu zásahu, rekontra je SOS (partnere, draž svou druhou barvu), dražba jiné barvy je 6+ na vlastní barvě.

W	N	E	S
1NT	2♣♦♥	2x, 3x	???

Kontra je pobídkové – žádá partnera o dražbu své vyšší barvy, dražba je na vlastní barvě (6+ list).

### Další souvislosti:

- Konvenci DONT je možno používat i proti silnému zahájení 2NT, ale s přiměřenou silou a především kvalitou barvy, u dvoubarevných zásahů na třetím stupni se doporučuje min. rozloha 5-5
- Konvenci DONT je možno používat i poté, co naše linka dostane trestné kontra na zahájení 1NT. Rekontra je potom jednobarevný list a hláška barvy znamená danou barvu a jednu vyšší alespoň v rozloze 5-4. Nevýhodou ale je, že se vzdáváte přirozeného významu hlášky rekontra (a musíte mít např. dohodu, že rekontra dává povinně zahajitel)
- Lze používat také tzv. „delayed DONT“, kdy soupeři draží hlášku 1NT jako odpověď na zahájení, např.

W	N	E	S
1♠	pas	1NT	???

Hlášky S mohou být stejné jako u konvence DONT (kontra = jednobarevný list, hlášky na 2. stupni slibují dvě barvy)

### Ripstra<sup>9</sup>

Tato konvence je podobná konvenci Landy, používá ale dvě konvenční hlášky 2♣ a 2♦. Obě tyto hlášky slibují obě drahé barvy (alespoň čtyřlisy) a vždy dražená levná barva je delší než druhá (při stejně dlouhých levných barvách se používá hláška 2♣). Hlášky 2 v drahé jsou přirozené. Konvence Ripstra v současné době již není příliš rozšířená – u dvoubarevných listů preferuje pouze variantu s oběma drahými a navíc oproti např. konvenci DONT neumožňuje vydražit zásah v levné barvě na druhém stupni.

### SCUM

Tato konvence umožňuje vydražit jednotlivé varianty dvoubarevných listů takto:

- kontra = Shape (tvar) – dvě barvy stejného tvaru – okrouhlé (♥ + ♣) nebo špičaté (♠ + ♦)
- 2♣ = Color (barva) – dvě stejnobarevné barvy – červené (♥ + ♦) nebo černé (♠ + ♣)
- 2♦ = Majority – obě drahé
- 2NT = obě levné

Hlášky 2 v drahé a 3 v levné jsou přirozené. Požadovaná rozloha je minimálně 4-4 v dražených barvách (v závislosti na pozici a stavu manší).

### Landy + transfery

Tato kombinace je vhodná zejména pro obranu proti slabému zahájení 1NT, protože ponechává trestný význam kontra. Další hlášky:

- 2♣ = obě drahé (Landy)
- 2♦/♥ = transfer do srdcí / piků (5+ list)
- 2♠/3♣ = transfer do trefů / kár (6+ list)
- 2NT = obě levné 5+5+

Výhodou transferů je, že je možno ukázat jak jednobarevný, tak i dvoubarevný list (přirozenou dražbou v dalším kole).

### Meckwell<sup>10</sup>

Tato obrana má dvě verze – proti slabému a proti silnému zahájení 1NT. V obou variantách jsou hlášky 2 v drahé přirozené, jednobarevné.

#### Proti slabému NT

- kontra = trestné, 14+ HCP
- 2♣ = dvoubarevné – obě černé barvy (♠ + ♣) nebo obě drahé (♠ + ♥)
- 2♦ = kára a drahá, pasovatelné
- 2♥/♠ = přirozené
- 2NT = silný list s oběma drahými, nebo jednobarevný list s trefy

---

<sup>9</sup> Autorem byl americký hráč J. G. Ripstra.

<sup>10</sup> Tuto obranu používá špičkový americký pár Jeff Meckstroth – Eric Rodwell

- 3♣ = dvoubarevný list ♣ + ♥, pasovatelné

Po pasu se draží podle varianty jako proti silnému NT (trestné kontra tady není potřeba)

#### Proti silnému NT

- kontra = víceznačné (partner téměř povinně draží 2♣ a druhý obránce upřesní význam svého kontra)
  - trefy, jednobarevné
  - kára, jednobarevné
  - obě drahé (slabší, silnější list přes 2NT – viz níže)
  - silný list s pikovou barvou (nebo jiný silný list)
- 2♣ = trefy a drahá, pasovatelné
- 2♦ = kára a drahá, pasovatelné
- 2♥/♠ = přirozené
- 2NT = obě levné, nebo silný list s oběma drahými (partner obvykle vybere levnou a druhý obránce pasuje nebo draží 3♥ s drahými barvami)

Příklady Meckwell obrany proti 1NT najdete např. [zde](#).

#### *Gates Double*

Tuto konvenci lze použít jako doplněk např. Cappelletti nebo Astro, kdy přímé kontra je trestné. Pokud je obránce po pasu, je trestný význam kontra mimo logiku, proto jej lze použít v jiném významu – existují různé varianty využití, které dávají smysl, např.

- Varianta A – kontra slibuje trefový zásah. Hlášku 2♣ např. v konvenci Cappelletti potřebujete pro vydražení jednobarevného listu (partner draží 2♦ - pass or correct) – s trefovou barvou byste se bez použití této varianty kontra dostali až na třetí stupeň
- Varianta B – kontra slibuje obě levné barvy, ale slabší list než 2NT (buď bodově nebo rozlohou slabší) – výhodou je, že lze hrát levnou na druhém stupni
- Varianta C – kontra slibuje obě drahé barvy s delšími piky než srdci. Konvence Cappelletti draží obě drahé přes 2♦, partner si ale se shodnou délkou v drahých vybere 2♥ a hrajete pak např. na fit 3-4 v srdcích namísto 3-5 v pikách. Tomu právě tato varianta použití Gates Double zabrání - 2♦ dražíte s oběma drahými, ale stejně dlouhými, nebo delšími srdci než piky.



*Výčet zde uvedených metod a konvencí proti zahájení 1NT není samozřejmě úplný, existuje řada dalších méně často používaných metod a jejich modifikací. V tomto článku jsem se zaměřil na ty konvence, které jsou více používané a známé. Záleží jen na vás, kterou metodu si zvolíte a jak např. zkombinujete obranu proti slabému NT, silnému NT, na „direct position“, na reopen pozici atd.*