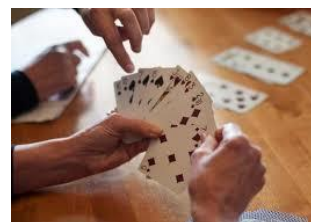


STRATEGIE BRIDŽOVÉ OBRANY

Zpracoval Vladimír Nulčec

podle zdrojů z webu ACBL a dalších webových zdrojů



Bridž se skládá ze tří základních aktivit – licitace, sehraávka a obrana, které by měl každý pokročilý bridžový hráč zvládnout, aby mohl slavit úspěchy u bridžového stolu. Z těchto tří bridžových aktivit je bezesporu nejtěžší obrana – dokonce i pokročilí hráči s dobrou sehraávkou i dražbou mají s touto činností často potíže.

PROČ JE ZVLÁDNUTÍ BRIDŽOVÉ OBRANY TAK OBTÍŽNÉ?

- ✓ Pokud jste hlavní hráč, vidíte všech svých 26 karet (v ruce i na stole), pokud jste však obránce, vidíte jen svých 13 karet a 13 karet stolu a obtížněji se vám tak plánuje obrana, když přesně nevíte, co má partner a co hlavní hráč
- ✓ Pokud sehraáváte, pak manipulujete se všemi svými kartami, jako obránce však máte kontrolu jen nad svými 13 kartami a musíte v obraně spolupracovat se svým partnerem, který ne vždy musí být na „stejně vlně“ s vámi.

PRVNÍ VÝNOS

Jednou z výhod obranné linky je právo (ale někdy také „povinnost“) prvního výnosu. Pokud je první výnos úspěšný, pak může vést k poražení závazku nebo alespoň k omezení nadzvihů hlavního hráče anebo naopak.

Co vám pomůže vybrat správnou kartu prvního výnosu? Kromě pohledu do vlastních karet, kde zjistíte, zda máte v určité barvě výhodnou kombinaci karet pro výnos (např. AK, sekvenci, krátkost apod.), byste měli brát v úvahu zejména informace z dražby vašeho partnera a soupeřů.

První věc, nad kterou byste se jako obránce, stojící před prvním výnosem, měli zamyslet, je, jakou **strategii obrany** zvolíte (a o volbě strategie obrany je především tento článek). Na základě zvolené strategie byste pak teprve měli zvolit první výnos.

Zvolená strategie samozřejmě není definitivní, ale měli byste ji ev. změnit, pokud:

- se ukáže, že stůl vypadá trochu jinak, než jste si představovali podle dražby (např. očekávali jste krátkost v určité barvě stolu a proto jste vynesli trumf, abyste omezili snapovací potenciál hlavního hráče, ale na stole se naopak ukáže víceméně pravidelná rozloha s jednou barvou, na níž hrozí, že si bude hlavní hráč moci odhodit své ztrátové karty v ruce).
- hlavní hráč zvolí jinou strategii sehraávky, než jste očekávali, např. bude hrát na snapy namísto očekávaného vypracovávání vedlejší barvy.

Pochopitelně k tomu, abyste měli šanci strategii obrany změnit, se potřebujete dostat jednou nebo i vícekrát do zdvihů (abyste např. mohli následně vynést trumf k omezení snapů HH, nebo naopak stáhnout včas své zdvihy ve vedlejší barvě, než si HH tuto barvu stihne zahodit). Tuto „druhou šanci“ ne vždy dostanete, proto je často právě „trefení“ správného prvního výnosu pro úspěšnou obranu klíčkové.

JAKÉ JSOU VAŠE CÍLE V OBRANĚ?

Pokud se jedná o zápas družstev nebo soutěž s rozdílovým (IMP-ovým) hodnocením, jako je např. skupinovka nebo párový turnaj s IMP-ovým hodnocením, pak byste se měli v obraně zaměřit především na poražení závazku a zvolit často i agresivnější strategii obrany. Jestli zadáte jeden nebo dva nadzvihy, není až tak podstatné, i když při aktuálním přepočtu IMP → VP se každý IMP počítá a zejména při malém počtu rozdání v jednom utkání a při stavu blízském remíze hraje každý IMP dost podstatnou roli a neměli byste ani při IMP-ovém hodnocení rozdávat soupeřům nadzvihy zadarmo.

Pokud hrajete topově hodnocený turnaj, pak je obrana o to důležitější, jelikož záleží na každém zdvihu, tedy často nejen na tom, zda závazek porazíte či nikoli, ale i na tom, zda dokážete eliminovat počet nadzvihů hlavního hráče na minimum.

Co by mělo být vaším vodítkem, zda se máte zaměřit na poražení závazku nebo eliminaci nadzvihů hlavního hráče v topově hodnoceném turnaji?

- pokud se jedná o kontrovaný závazek, pak vaším primárním cílem by mělo být poražení závazku (zejména jde-li o kontrovaný částečný závazek, jehož splnění by znamenalo prémii za celou hru pro se-hrávajícího)
- pokud byla dražba oboustranná a divoká a nakonec závazek sehrává protistrana, pak opět obvykle by mělo být primárním cílem závazek soupeřů porazit
- jednalo-li se o jednostrannou a přímočarou dražbu soupeřů do konečného závazku, měli byste se soustředit na eliminaci případných nadzvihů soupeře a případné poražení závazku brát spíše jako bonus
- složitá situace je při oboustranné dražbě, kdy nakonec soupeři skončí v částečném závazku, není vždy jednoznačné, zda se máte soustředit na poražení závazku nebo eliminaci nadzvihů

ČTYŘI OBRANNÉ STRATEGIE

Základní strategie v obraně lze charakterizovat takto:

- aktivní obrana
- pasivní obrana
- nátlaková obrana
- útok na trumfy

Nejedná se pochopitelně o kompletní výčet obranných strategií, těch je mnohem více, cílem tohoto článku je ale popsat ty nejzákladnější typy obranných strategií.

KTEROU STRATEGII ZVOLIT?

Každá z těchto strategií má jednu nebo více podmínek, které musí být splněny, aby byla úspěšná. Tyto podmínky lze odvodit:

- **z dražby:** při volbě obranné strategie berte v úvahu informace z dražby, co dražili vaši soupeři (a také, co nedražili), co dražil (nebo nedražil) váš partner apod.
- **ze své ruky:** volba obranné strategie musí být pochopitelně ovlivněna tím, co máte ve své ruce – máte dlouhou vedlejší barvu, máte délku v trumfech, máte krátkost a snapovací potenciál v určité barvě, zadržujete barvu, kterou předpokládáte, že bude dlouhou vedlejší barvou stolu nebo hlavního hráče? To jsou všechno otázky, které byste při volbě obranné strategie měli klást

V následující části budou popsány jednotlivé obranné strategie, jejich předpoklady vč. příkladů, kdy tuto strategii zvolit.

AKTIVNÍ OBRANA

Při této strategii se snažíte své zdvihy stáhnout co možná nejdříve, dokud si hlavní neodhodí své ztrátové zdvihy, ev. nevypracuje své zdvihy.

P.S. Většina začátečníků má tendenci zvolit v obraně co nejčastěji tuto strategii aktivní obrany a stáhnout hned na začátku partie všechny své vysoké zdvihy v obavě, aby o tyto zdvihy nepřišly. Ne vždy je tato strategie správná, dokonce lze říci, že ve většině případů spíše takováto taktika pomůže hlavnímu hráči k tomu, že se mu pak partie sehrává bez větších problémů. Držte se zásady – jste-li na pochybách, volte spíše strategii pasivní obrany!

KDY JE INDIKOVÁNA AKTIVNÍ OBRANA?

Aktivní obranu je nutno zvolit tehdy, když hrozí nebezpečí, že by si hlavní hráč shodil v tempu své ztrátové zdvihy na dlouhou barvu stolu. Další indikací je to, pokud se soupeři pokusí o slem a následně skončí v celoherním závazku (nejčastěji na pátém stupni).

PŘÍKLAD 1

North	East	South	West
1♥	Pass	2♦	Pass
2♥	Pass	4♥	All Pass

Váš list (E):

♠ A 8 3 2
♥ 7 5
♦ 9 6 3
♣ K J 9 4

Jste na výnosu. N ukázal list s pěti- až šestilistem srdcovým a minimální sílu na zahájení (12-14 FB), S ukázal list na celou hru s minimálně pětilistem károvým a srdcovým fitem. Hrozí, že po pasivním výnosu si hlavní hráč shodí své potenciální ztrátové zdvihy na kára stolu, které nedržíte. Vyneste aktivně malý tref, pokud u partnera naleznete trefové eso, možná si stáhnete od startu tři trefové zdvihy a eso pikové (viz var. 1A na následující str.). I když partner bude mít jen dámu, stále může mít zádrž károvou a podaří se vám vypracovat vaše trefové zdvihy dříve než hlavnímu hráči jeho odhozy na kára (viz var. 1B).

Celé rozdání může vypadat např. takto:

Varianta 1A

♠ J 10 9 5 4	♠ K 6	♠ A 8 3 2
♥ 6 2	♥ A Q 10 9 8 4	♥ 7 5
♦ J 10 8	♦ Q 5	♦ 9 6 3
♣ A 3 2	♣ Q 7 6	♣ K J 9 4
	♠ Q 7	
	♥ K J 3	
	♦ A K 7 4 2	
	♣ 10 8 5	

Varianta 1B

♠ J 10 9 5 4	♠ K 6	♠ A 8 3 2
♥ 6 2	♥ A Q J 10 9 4	♥ 7 5
♦ A 8 7	♦ Q 5	♦ 9 6 3
♣ Q 3 2	♣ 10 7 6	♣ K J 9 4
	♠ Q 7	
	♥ K 8 3	
	♦ K J 10 4 2	
	♣ A 8 5	

Všimněte si, že pokud by ve variantě 1B měl N trefovou dámu, pak sice váš výnos může zadat trefový zdvih, ale ztrátové trefy by si N stejně zahodil na vypracovaná kára stolu.

PŘÍKLAD 2

North	East	South	West
1♥	Pass	2♦	Pass
3♥	Pass	4♥	Pass
5♣	Pass	5♥	All Pass

Váš list (E):

♠ A 8 3 2
♥ 7 5
♦ 9 6 3
♣ K J 9 4

Opět jste na výnosu. Tentokrát N ukázal list 15-17 FB se srdcovým šestilistem, S kárový pěttilist a list na celou hru, ale spíše minimum – jednak dražil „fast arrival“ 4♥ a když se N pokusil o slem cue-bidem 5♣, znovu odmítl slemovou výzvu.

Opět dražba indikuje, že byste měli vynést aktivně – v tomto rozdělení ale trefový výnos nepřichází v úvahu, N cue-bidoval trefy a hrozí, že byste vynesli do trefové vidle AQ. Vyneste pikové eso, možná se vám podaří stáhnout dva pikové zdvihy dříve, než si HH vypracuje kárové shozy a stále máte naději na zdvih kárový nebo srdcový u partnera.

Celé rozdělení může vypadat např. takto:

	♠ 9 5		
	♥ AK 8 6 4 2		
	♦ K 8		
	♣ A 8 3		
♠ K 10 6 4		♠ A 8 3 2	
♥ Q 10 9		♥ 7 5	
♦ 10 2		♦ 9 6 3	
♣ 10 6 5 2		♣ K J 9 4	
	♠ Q J 7		
	♥ J 3		
	♦ A Q J 7 5 4		
	♣ Q 7		

N svým trefovým cuebidem přeskočil cue bid pikový. Pokud má někdo pikovou zádrž, pak je to S za vámi. Protože S odmítl cue-bidovat kára i po slemové výzvě od partnera, je pravděpodobné, že ani on nedrží piky a podaří se vám tak stáhnout v tempu dva pikové zdvihy a partner udělá ještě srdcový zdvih. Při pasivním výnosu např. trumfem HH stihne odhodit jeden pikový ztrátový zdvih na kára.

PASIVNÍ OBRANA

Tato strategie obrany je přímým opakem aktivní obrany – vynášejte pasivně, např. od prázdného třílistu, a nerozehrávejte nové barvy, pokud nemusíte. Cílem je nepomáhat hlavnímu hráči a nechat ho pracovat samotného na vypracování zdvihů.

Tuto obranu většina začátečníků podceňuje, ale obecně platí, že zrovna tato strategie je ta správná ve velkém procentu rozdání, zejména pak v topovém hodnocení. Jak již bylo řečeno, držte se zásady: „*Jste-li na pochybách, kterou strategii obrany zvolit, volte pasivní obranu*“.

Toto jsou hlavní indikace k volbě strategie pasivní obrany:

- nemáte podezření na dlouhou silnou vedlejší barvu stolu
- hlavní hráč ukázal v dražbě velmi silný list (např. zahájil 2NT) a stůl naopak minimální list
- rozdání je misfitové, nebo víte o tom, že se klíčová barva pro HH dělí nepříznivě
- nemáte dobrou barvu k výnosu do NT závazku (zejména do závazku 3NT)
- bráníte velký slem resp. 6NT (neplatí u malého slemu v barvě)

PŘÍKLAD 3

North	East	South	West
1♥	Pass	1NT	Pass
2♥	All Pass		

Jako E máte na výnosu tento list:

♠	A 8 3 2
♥	7 5
♦	9 6 3
♣	K J 9 7

Oba soupeři ukázali minimální list – hlavní hráč šestilist srdcový 12-14 FB, stůl víceméně pravidelný list 6-9 FB bez fitu a pikového čtyřlistu. Není důvod vynášet aktivně, je málo pravděpodobné, že na stole bude dlouhá levná barva, na niž by HH mohl shodit své ztrátové zdvihy – vyneste pasivně „out of nothing“, tj. károvou šestku (pokud vynášíte MUD) nebo devítku, pokud z této kombinace máte domluven výnos nejvyšší kartou. Je pravděpodobné, že váš partner má nějaké figury ve vedlejších barvách a nechtete pomáhat hlavnímu hráči uhodnout mu některé impasy.

Celé rozdání může vypadat např. takto:

	♠ 9 6		
	♥ A Q 9 8 4 3		
	♦ 5 2		
	♣ A Q 2		
♠ K J 10 5		♠ A 8 3 2	
♥ K J 10		♥ 7 5	
♦ K Q 10 7		♦ 9 6 3	
♣ 6 3		♣ K J 9 7	
	♠ Q 7 4		
	♥ 6 2		
	♦ A J 8 4		
	♣ 10 8 5 4		

Pokud nezadáte zdvih výnosem, uděláte nejspíš dva pikové, dva trefové, jeden kárový a jeden srdcový zdvih.

PŘÍKLAD 4

North	East	South	West
1♥	Pass	1♠	Pass
2♥	All Pass		

Znovu jste jako E na výnosu s tímto listem:

♠ K 9 8 3 2
♥ 7
♦ 9 6 3
♣ K J 9 7

Opět oba soupeři ukázali minimální list, N má 12-14 FB s minimálně šestilistem srdcovým, S má čtyřlist, možná pětistil pikový, list do cca 10 FB. Partie vypadá misfitově, partner má nejspíš délku v srdcích a zřejmě i nějaké hodnoty v levných barvách. Je zde opět indikace k pasivnímu výnosu – vynesete károvou devítku nebo šestku podle svých výnosových dohod.

Celé rozdání může vypadat například takto:

	♠ 4		
	♥ A Q 9 8 5 4 3		
	♦ 10 5		
	♣ A Q 3		
♠ A J 10		♠ K 9 8 3 2	
♥ K J 10 2		♥ 7	
♦ K Q 7 2		♦ 9 6 3	
♣ 6 5		♣ K J 9 7	
	♠ Q 7 6 5		
	♥ 6		
	♦ A J 8 4		
	♣ 10 8 4 2		

Tentokrát máte šanci na jeden pikový, jeden kárový, dva trefové a dva srdcové zdvihy. I když má N dokonce sedmilist srdcový, spadne ze dvou srdcí – jen se musíte vyvarovat zadávajícího výnosu.

PŘÍKLAD 5

North	East	South	West
1NT	Pass	2♣	Pass
2♥	Pass	2NT	Pass
3NT	All Pass		

Co vynesete s tímto listem E?

♠ K 9 8
♥ Q 7 6
♦ 9 6 3
♣ K 8 7 3

Obvykle se doporučuje vynášet do NT závazku svou nejdelší barvu, tedy v tomto případě trojku trefovou. Pokud ale máte v barvě výnosu jen jednu figuru, pak je může být poměrně dlouhá cesta k vypracování trefových zdvihů. Pochopitelně výnos drahou barvou rovněž nepřichází v úvahu – N ukázal srdcový čtyřlíst a S implikoval svým dotazem čtyřlíst pikový. Vyneste pasivně károvou devítku – další indikace k pasivnímu výnosu je to, že soupeři vydražili 3NT po výzvě S, evidentně tedy nemají bodovou rezervu a vaší snahou je nezadat zdvih výnosem.

Pokud byste ale měli takovýto list:

♠ J 9 8
♥ Q 7 6
♦ 9 6 3
♣ K Q 9 4

Zde je již výnos trefový výrazně atraktivnější, stačí, když u partnera naleznete kluka trefového a trefovou barvu budete mít vypracovanou. Vyneste čtyřku trefovou.

NÁTĽAKOVÁ OBRANA

Cílem této obrany je útočit na trumfy hlavního hráče tím, že hrajete svou (nebo partnerovu) dlouhou barvu a snažíte se hlavního hráče zkrátit v trumfech tak, aby v důsledku toho ztratil trumfovou kontrolu nad rozdáním. To zabrání hlavnímu hráči dotrumfovat a stáhnout své zdvihy ve vedlejších barvách.

Indikací k této strategii obrany je vaše délka v trumfech (nejčastěji čtyřlíst) nebo předpokládaná délka v trumfech u partnera. Tato situace nastává obvykle tehdy, když HH ukázal dvoubarevný list, nebo soupeři hrají závazek jen na sedmikartovém fitu 5-2.

PŘÍKLAD 6

North	East	South	West
1♥	1♣	1NT	Pass
2♦	Pass	2♥	All Pass

Jako E vynášíte s tímto listem:

♠ A K Q 9 8
♥ Q 10 7 6
♦ 9 6
♣ 7 3

Hlavní hráč ukázal dvoubarevný list na srdcích a kárech a je pravděpodobné, že soupeři mají jen sedmikartový fit (S dražil 1NT, má tedy jen dubl srdcový). Neste stále svou pikovou barvu (pokud ji nebude moci HH snapovat na stole) a máte tak velkou šanci zkrátit HH v trumfech na kratší délku než máte vy.

Jak může vypadat celé rozdání?

	♠ 7		
	♥ A K J 8 4		
	♦ A Q 5 2		
	♣ 9 5 4		
♠ 10 3 2		♠ A K Q 9 8	
♥ 5 2		♥ Q 10 7 6	
♦ J 10 4 3		♦ 9 6	
♣ A Q 6 2		♣ 7 3	
	♠ J 6 5 4		
	♥ 9 3		
	♦ K 8 7		
	♣ K J 10 8		

Vypadá to, že uděláte dva trefy, pik a dva srdcové zdvihy. Pokud ale budete hrát nátlakově (stále vysoké piky), hlavní hráč bude muset dvakrát snapnout a pak nestihne dotrumpovat a vypracovat své trefové zdvihy. Pak buďto udělá partner ještě jeden kárový zdvih nebo vy dostanete ještě jeden trumfový zdvih.

Podobná situace je v tomto rozdání, kde předpokládáte, že délku trumfovou má partner.

♠ A K Q 9 8
♥ 6
♦ Q 10 9 6
♣ 7 3

Opět očekáváte, že soupeři hrají srdcový závazek na fit 5-2, hrajte nátlakově vysoké piky, abyste zkrátili hlavního hráče v trumfech.

ÚTOK NA TRUMFY

Jedno staré karbanické rčení zní: „Když nevíš, tak si trumfni“. Druhým extrémem byl jeden známý velmi dobrý český bridžový hráč, který svým partnerům zakazoval vynášet trumfy, tvrdil, že výnos trumfem je téměř vždy špatný (pokud si na něj někdo vzpomenete, byl to Venca Voráček). Ani jeden z těchto extrémů není správný – vynášejte trumfy tehdy, když je pro to indikace a je pravděpodobné, že trumfový výnos bude správný.

Hlavním cílem trumfového výnosu by neměl být jakýsi výnos z nouze, ale snaha snížit počet snapů hlavního hráče z krátkých trumfů (obvykle na stole) resp. pokud očekáváte, že hlavní hráč bude se hrávat partii na cross-snapy (tj. má krátkosti jak v ruce, tak i na stole).

Hlavní indikace k trumfovému výnosu jsou tyto:

- dražba ukazuje, že partie je misfitová – i když toto je indikace i k pasivní variantě obrany, vyneste trumfy v případě, že partner hlavního hráče preferoval první barvu zahajitele a vaše linka má (nebo může mít) trumfovou délku
- hlavní hráč ukázal dvoubarevný list, jeho partner ukázal preferenci pro druhou barvu a vy (nebo váš partner) máte délku a sílu v první barvě zahajitele

- dražba ukazuje, že na stole bude krátkost ve vedlejší barvě zahajitele, snažte se eliminovat počet snapů z krátkých trumfů
- kontrolujete vedlejší barvu hlavního hráče v ruce nebo na stole, tj. nehrozí, že si sehrávající shodí v tempu své ztrátové zdvihy na tuto vedlejší barvu nebo že si tuto barvu vypracuje
- soupeři odbránili váš závazek, tedy potřebujete porazit jejich kontrovaný závazek co nejdříve
- soupeři vydražili celoherní závazek evidentně na málo bodů – většinou se takový závazek splní právě na snapy

Trumfový výnos je často správný také v těchto případech:

- partner propasoval vaše pobídkové kontra na nízkém stupni – vaší snahou je eliminovat zdvihy na snapy z krátké ruky hlavního hráče (partner by měl mít dlouhé a také dobré trumfy)
- soupeři vydražili velký slem – výnos trumfem je v této situaci obvykle správným pasivním výnosem, pokud soupeři dražili dobře, pak mají trumfy solidní. Pochopitelně ale nevynášejte trumf, máte-li jej singl (můžete partnerovi vyimpasovat třetí dámu) nebo naopak sami máte šanci na trumfový zdvih (např. máte třetí dámu vy).

PŘÍKLAD 7

North	East	South	West
1♥	Pass	1NT	Pass
2♠	All Pass		

Jako E vynášíte s tímto listem:

♠ 10 6
♥ A Q 8 7 4
♦ 9 6
♣ Q J 9 4

Toto je typická situace volající po trumfovém výnosu. S má 6-9 HCP s preferencí pro károvou barvu, což implikuje srdcovou krátkost na stole. Abyste eliminoval srdcové snapy na stole, vyneste trumf.

Celé rozdání může vypadat např. takto:

	♠ A 7		
	♥ K 10 6 5 3		
	♦ K Q 7 4		
	♣ 10 7		
♠ Q J 9 5 3 2		♠ 10 6	
♥ J 9		♥ A Q 8 7 4	
♦ A 10 5		♦ 9 6	
♣ K 8		♣ Q J 9 4	
	♠ K 8 4		
	♥ 2		
	♦ J 8 3 2		
	♣ A 6 5 3 2		

Trumf byste měli vynést po výše uvedené dražbě dokonce i z takovéto karty:



Vyneste malý trumf, abyste udělali své srdcové zdvihy. Tento výnos vás sice občas bude stát zdvih, ale pokud u partnera naleznete eso nebo dokonce jen kluka, pak často svou dámu trumfovou stejně uděláte, protože HH vám po tomto výnosu nedá dubl dámu a spíše ji zaimpasuje u partnera, pokud impasovou situaci bude mít.

PŘÍKLAD 8

North	East	South	West
Pass	1♥	2♠	3♣
4♠	Double	All Pass	

Tato dražba rovněž volá po trumfovém výnosu. Vaše linka je v útoku a soupeři odbránili váš pravděpodobný závazek 4 srdce. Je vysoce pravděpodobné, že soupeři budou chtít většinu svých zdvihů realizovat na trumfy, často např. na cross-ruffing, proto vyneste trumf, ať eliminujete jejich trumfové zdvihy na minimum.

VYPRACOVÁNÍ ZDVIHŮ NA MALÉ TRUMFY

Častou strategií obrany je snaha získání včasných snapů na malé trumfy. Tuto strategii obrany obvykle použijete pokud máte relativně slabý list bez jiné vhodné strategie obrany.

Tato strategie je u řady bridžových hráčů velmi populární, a i dosti nadužívaná. Ne vždy je výnos singlem ve vaší vedlejší barvě úspěšný: pokud máte v nějaké barvě krátkost, musíte počítat s tím, že je to naopak dlouhá barva hlavního hráče nebo stolu a prvním výnosem mu ji umožníte vypracovat, nebo vyimpasujete nějakou figuru svému partnerovi. Pokud se vám to nevrátí rychlým snapem, např. pokud hlavní hráč bude moci vytrumfovat, pak spíše pomůžete jemu než vaší lince. Ještě horším výnosem bývá rovněž často používaný výnos dubl figurou s tím, že očekáváte snap třetího kola takového barvy.

Snažte se omezit výnos singla na ty případy, kdy jsou splíny tyto tři podmínky:

- nemáte naturální trumfové zdvihy (např. držení QJx v trumfech)
- můžete očekávat vstup do ruky partnera (buď očekáváte eso v barvě výnosu nebo trumfové eso), abyste své snapy mohli realizovat
- nemáte žádnou jinou rozumnější strategii obrany.

PŘÍKLAD 9

North 1♥	East 3♠	South 4♥	West All Pass
--------------------	-------------------	--------------------	-------------------------

Váš list (E) je takovýto:

♠ A K J 9 7 4 3
♥ 7 4
♦ 6
♣ 10 9 4

Máte dvě rozumné alternativy výnosu:

- vynést eso nebo krále pikového (podle vašich výnosových dohod)
- vynést singl káro

Oba tyto výnosy budou v některých případech úspěšnou strategií. Vzhledem k dražbě soupeřů lze ale očekávat, že jeden z nich (nejspíše S) bude mít krátkost v pikách a váš výnos pikovou figurou nemusí projít. Pak už může být pozdě na to, abyste dostali kárový snap. Proto vynesete rovnou kárového singla.

Existují ještě další dvě obranné techniky získání zdvihu na trumfy:

- trump promotion play (trumfová promoce)
- trump uppercut play (trumfový „zvedák“)

TRUMP PROMOTION

Trumfová promoce je technika, kdy si obranná linka vypracuje zdvih na trumf, který by přirozeně zdvih nezískal. Nejčastěji tato situace nastává, kdy jeden z obránců nese vedlejší barvu, v níž jak hlavní hráč, tak i druhý obránci již mají šikenu.

		♠ 6	
		♥ K Q J	
		♦ 5	
		♣ —	
♠ J 7			♠ 4
♥ 5 3			♥ 2
♦ —			♦ 7 3
♣ 4			♣ 8
		♠ K Q 5	
		♥ 6	
		♦ —	
		♣ Q	
East to lead			

Trumfy jsou piky, E nese káro. Pokud hlavní hráč snapne malým trumfem, W přesnapne, pokud hlavní hráč snapne vysokým trumfem, vyroste obránci na W jeho pikový kluk.

♠ A Q J 9	Spades trump W leads hearts	
♥ —		
♦ Q		
♣ K		
		♠ K 10 4
		♥ —
		♦ 8
		♣ 4

V tomto případě nese W srdce – pokud HH snapne na stole devítkou, E přesnapne desítkou a následně udělá ještě krále. Pokud ale HH snapne dámou, nesmí E přesnapnout krále, ale namísto toho zahodí káro neb tref. Následně jeho K10x udělá dva trumfové zdvihy.

TRUMP UPPERCUT

Tato technika představuje snapnutí vysokým trumfem jedním obráncem, což vede k vypromování trumfového zdvihu partnera.

Spades are trumps	♠	10 9 7 5		
	♥	A		
	♦	6		
	♣	—		
♠	Q 6	N W E S	♠	J 2
♥	6		♥	—
♦	5 4		♦	3 2
♣	8		♣	9 5
West to lead	♠	A K 8 4 3		
	♥	—		
	♦	A		
	♣	—		

V pozici na tomto diagramu jsou trumfy piky.

Pokud by hlavní hráč byl v této pozici na zdvihu, mohl by dotrumfovat a obrana by již neudělala žádný zdvih. Pokud je ale na zdvihu W, vynese srdce a pokud E snapne klukem pikovým, vyroste zdvih na pikovou dámu W.”

